



ภาษา ภาษ

PHASA PHASI



SDG 4 คุณภาพการศึกษา

กลุ่มที่ 8



กลุ่มที่ 8

MEMBERS

1.นายปภังกร ตังควรรณวานิช 683380047-9
2.นายก้องกิดากร แก้วคำศรี 683380243-9
3.นายก้องภพ แก่นนาคำ 683380554-2
4.นายปกป้อง ลิมปพันธุ์ 683380046-1





ความเป็นมา

ปัญหาความรู้ความเข้าใจด้านภาษีของกลุ่มวัยรุ่นนักเรียน นักศึกษา กระทั่งวัยผู้เริ่มทำงาน ส่งผลกระทบต่อสังคมแม้ว่าการเข้ามาของอินเตอร์เน็ตและปัญญาประดิษฐ์จะช่วยให้สามารถเข้าถึงข้อมูลด้านภาษีได้มากขึ้นแต่ยังขาดประสิทธิภาพในการบูรณาการเชิงสร้างสรรค์แก่กลุ่มคนส่วนนี้ ดั้งนั้นกลุ่มเราเล็งเห็นถึงปัญหาจึงได้พัฒนาแอปพลิเคชัน สำหรับการศึกษาด้านภาษีโดยเฉพาะ ซึ่งมุ่งเน้นไปที่ความเข้าถึงง่าย อย่างสื่อเกมที่จะช่วยอำนวยความสะดวกในการเรียนรู้และเพิ่มความรู้ ความเข้าใจส่งเสริมคุณภาพชีวิตต่อไป ซึ่งทางเราหวังอย่างยิ่งว่าแอปพลิเคชันของเรานี้จะสามารถอำนวยความสะดวกแก่เหล่าผู้ใช้งานของเรา และหวังว่าจะกลายเป็นสะพานเพื่อให้ผู้ใช้งานทุกคนเดินทางถึงเป้าหมายที่วาดไว้ได้สำเร็จในที่สุด

Empathy Map Canvas

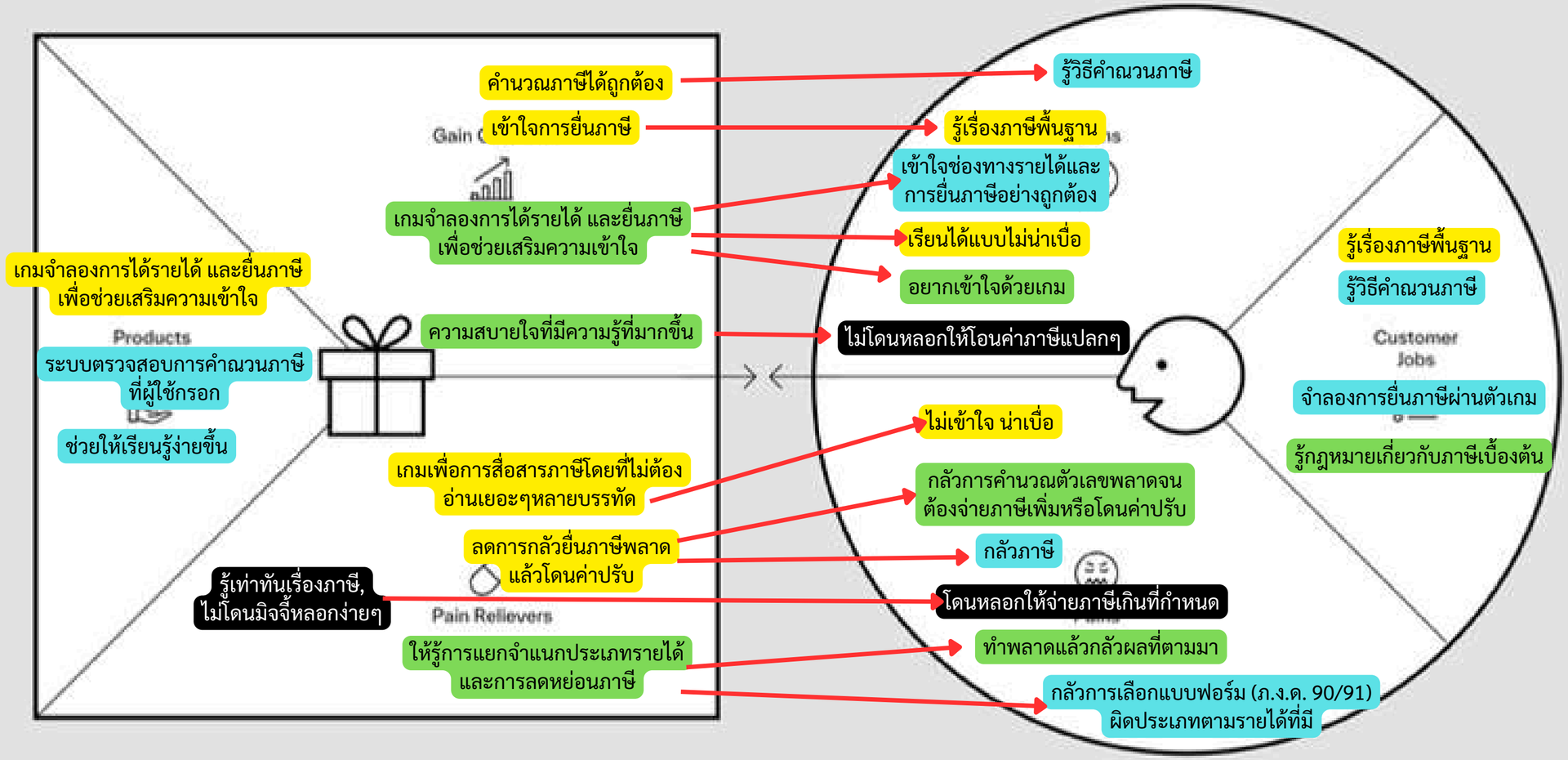


G08 ภาษา ภาษี

The Value Proposition Canvas

Value Proposition:

Customer Segment:



Make better strategic work.
Playbooks that align teams and drive results.

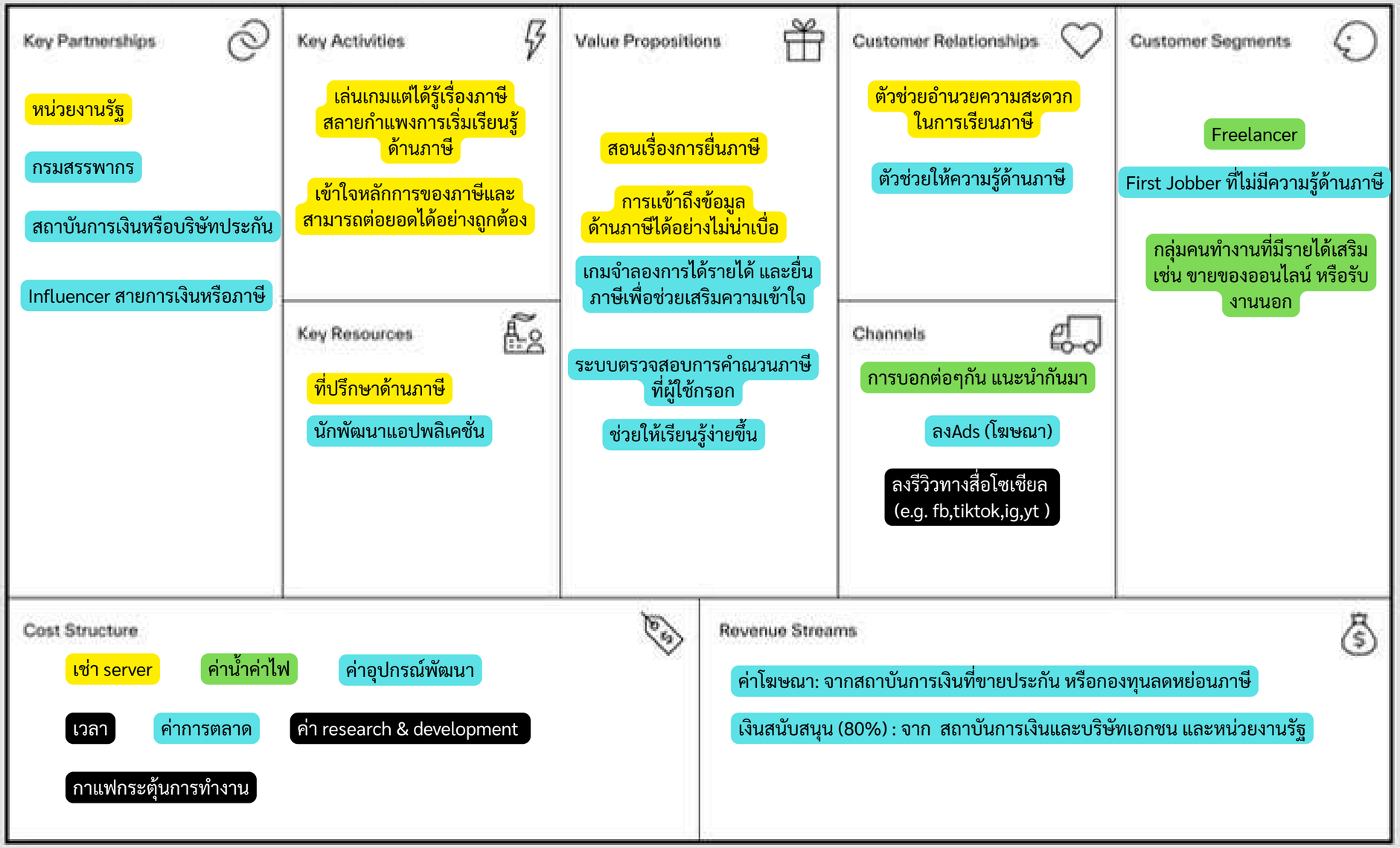
Copyright Strategyzer AG. The makers of Business Model Generation and Strategyzer.

Strategyzer
strategyzer.com

G08
ภาษา
ภาษี

The Business Model Canvas

Designed for: | Designed by: | Date: | Version:



Make better strategic work. Playbooks that align teams and drive results.
Copyright Strategyzer AG
The makers of Business Model Generation and Strategyzer
Strategyzer
strategyzer.com

G08
ภาษา
ภาษี

Proposed functions

1. เลือกอาชีพ (ตัวอย่างการเรียนรู้รูปแบบภาษีที่ต่างกัน)
2. ระบบ perk (เลือกสกิลติดตัวเช่น โอกาสได้รับเงินคูณ2)
3. ฟังก์ชันเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจจากตัวเลือกที่สุ่ม
4. ทำภารกิจเพื่อหารายได้และจัดการค่าใช้จ่าย (รวมงาน + รายจ่ายทั่วไป)
5. ระบบธนาคารกู้ยืม
6. ระบบการลงทุน (หุ้น พันธบัตร กองทุน ทองคำ)
7. ระบบทรัพย์สิน (บ้าน รถ สินทรัพย์)
8. ระบบกระเป๋าลดหย่อนภาษี (จัดการสิทธิลดหย่อนภาษีของผู้เล่น)
9. จำลองการยื่นภาษี
10. ระบบ NPC ผู้ช่วย
11. ระบบแนะนำการเล่นครั้งแรก (Tutorial)
12. ฟังก์ชันรายงานภาพรวมทางการเงิน
13. ระบบรางวัลความสำเร็จ
14. ระบบลีดเดอร์บอร์ด (ดูอันดับผู้เล่น)
15. ระบบความก้าวหน้าของผู้เล่น (แสดง Level และการชนะต่อเนื่อง)
16. ระบบสมุดบัญชีรายรับรายจ่าย

Task Analysis

0.รู้จักและเข้าใจในภาษีมากขึ้น
- 1.สมัครสมาชิก
  - 1.1 กรอกชื่อ
  - 1.2 กรอกอีเมล์
  - 1.3 กรอกรหัสผ่าน
  - 1.4 ยืนยันการสมัครสมาชิก
- 2.เข้าสู่ระบบ
  - 2.1 กรอกชื่อ
  - 2.2 กรอกรหัสผ่าน
  - 2.3 ยืนยันการเข้าสู่ระบบ
  - 2.4 ลืมรหัสผ่าน
    - 2.4.1 กรอกอีเมล์
    - 2.4.2 กรอกรหัส OTP
    - 2.4.3 กรอกรหัสใหม่
    - 2.4.4 บันทึกรหัสผ่านใหม่
- 3. ใช้ระบบแนะนำการเล่น
  - 3.1 อ่านวิธีการเล่นเบื้องต้น
  - 3.2 ทดลองกดปุ่มคำสั่งพื้นฐาน
- 4. สร้างตัวละครเลือกตัวละคร
  - 4.1 เลือกตัวละคร
  - 4.2 เลือกอาชีพ
    - 4.2.1 ดูรายละเอียดอาชีพ
    - 4.2.2 เลือกอาชีพที่ต้องการ
- 5. เลือกทักษะติดตัว (Perk)
  - 5.1 ดูรายละเอียดสกิลติดตัวที่สุ่มมา
  - 5.2 เลือกสกิลติดตัว
- 6. เลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจ
  - 6.1 ดูตัวเลือกเหตุการณ์ที่สุ่มมา
  - 6.2 กดเลือกเหตุการณ์ประจำรอบ
- 7.ทำภารกิจ
  - 7.1 ทำภารกิจประจำอาชีพ
  - 7.2 ทำภารกิจทั่วไป
- 8. บันทึกรายรับรายจ่าย
  - 8.1 บันทึกยอดเงินได้จากภารกิจ
  - 8.2 บันทึกยอดรายจ่ายประจำวัน
  - 8.3 เช็คยอดคงเหลือในบัญชี
- 9. จัดการการลงทุน
  - 9.1 เลือกรูปแบบการลุงทุน
  - 9.2 ระบุจำนวนการลงทุน
- 10. จัดการทรัพย์สิน
  - 10.1 ตัดสินใจซื้อ/ผ่อน บ้าน หรือ รถ
  - 10.2 ตัดสินใจขายทรัพย์สิน
  - 10.3 เช็คสถานะสินทรัพย์
- 11. ใช้กระเป๋าลดหย่อนภาษี
  - 11.1 เช็คสิทธิลดหย่อนที่มี
  - 11.2 เลือกรายการที่จะใช้ลดหย่อน
- 12. ขอคำปรึกษา NPC
  - 12.1 กดเรียกตัวละครผู้ช่วย
  - 12.2 อ่านคำแนะนำ
- 13. ยื่นภาษีจำลอง
  - 13.1 กรอกข้อมูลรายได้
  - 13.2 กรอกข้อมูลค่าใช้จ่าย
  - 13.3 กดยืนยันการส่งแบบภาษี
- 14. ดูรายงานภาพรวม
  - 14.1 ดูสรุปการเงินรายปี
  - 14.2 ตรวจสอบสถิติความมั่งคั่ง
- 15. ตรวจสอบรางวัลความสำเร็จ
  - 15.1 ดูรางวัลความสำเร็จที่ปลดล็อก
  - 15.2 ดูลำดับบนลีดเดอร์บอร์ด
- 16. ตรวจสอบความก้าวหน้า
  - 16.1 ตรวจสอบสถิติชนะต่อเนื่อง
  - 16.2 ตรวจสอบระดับเลเวลผู้เล่น
  - 16.3 ตรวจสอบสกิลติดตัวผู้เล่นที่ปลดล็อคใหม่

Plan 0 : ถ้าเป็นผู้ใช้เก่า ให้ทำข้อ : 2-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14
ถ้าเป็นผู้ใช้ใหม่ ให้ทำข้อ : 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14
Plan 1 : ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลข้อ 1.1, 1.2, 1.3 และ 1.4 เพื่อยืนยันการสมัครสมาชิก
Plan 2 : ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลข้อ 2.1, 2.2 และ 2.3 หากลืมรหัสผ่านให้ทำ 2.4
และกรอกข้อมูล 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3 และกดบันทึก 2.4.4
Plan 3 : ผู้ใช้ต้องทำข้อ 3.1 และ 3.2
Plan 4 : ผู้ใช้ต้องเลือกในข้อ 4.1 และ 4.2 แล้วจึงทำข้อ 4.2.1 และเลือกในข้อ 4.2.2
Plan 5 : ผู้ใช้ต้องทำข้อ 5.1 และเลือกในข้อ 5.2
Plan 6 : ผู้ใช้ต้องทำข้อ 6.1 แล้วจึงทำข้อ 6.2
Plan 7 : ผู้ใช้ต้องทำข้อ 7.1 แล้วจึงทำข้อ 7.2
Plan 8 : ผู้ใช้ต้องบันทึกรายได้ข้อ 8.1 และรายจ่าย 8.2 แล้วจึงเช็คยอดคงเหลือข้อ 8.3
Plan 9 : ผู้ใช้ต้องเลือกใน 9.1 แล้วจึงทำ 9.2
Plan 10 : ผู้ใช้ต้องตัดสินใจซื้อหรือผ่อนในข้อ 10.1 หรือหากต้องการขายให้ทำข้อ 10.2 แล้วจึงทำข้อ 10.3
Plan 11 : ผู้ใช้ต้องทำ 11.1 และเลือกในข้อ 11.2
Plan 12 : ผู้ใช้ต้องทำ 12.1 แล้วจึงทำ 12.2
Plan 13 : ผู้ใช้ต้องกรอกข้อ 13.1 และ 13.2 แล้วจึงทำข้อ 13.3
Plan 14 : ผู้ใช้ต้องทำ 14.1 และ 14.2
Plan 15 : ผู้ใช้ต้องทำ 15.1 และ 15.2
Plan 16 : ผู้ใช้ต้องทำ 16.1, 16.2 และ 16.3

G08 ภาษา ภาษี

Persona



Demographic

ชื่อ - นามสกุล: นายสวัสดิ์สุข ร่มรื่น
ชื่อเล่น : ปีโป้
เพศ : ชาย
อายุ : 22 ปี 3 เดือน
อาชีพ : Backend Developer
สถาบัน : มหาวิทยาลัยขอนแก่น
คณะ : วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์
สาขา : เทนโนโลยีสารสนเทศ ชั้นปีที่ 1
ที่อยู่ : ขอนแก่น
ภูมิลำเนา : หนองคาย
รายได้ต่อเดือน : 40,000 บาท/เดือน
รายได้หลัก (40(1)): 30,000 บาท/เดือน (เงินเดือนประจำ)
รายได้เสริม (40(2)): 10,000 บาท/เดือน (รับออกแบบ UX/UI ฟรีแลนซ์)
รายได้รวมต่อปี: 480,00 บาท
สถานภาพสมรส : โสด
กรุ๊ปเลือด Rh : O -
พี่น้อง : ไม่มี

Bio

ชื่อ นายสวัสดิ์สุข ร่มรื่น ชื่อเล่น ปีโป้ เพศชาย กรุ๊ปเลือก O - เป็นคนขอนแก่น อายุ 22 ปี 3 เดือน สถานะโสด เพิ่งเรียนจบจากมหาวิทยาลัยขอนแก่น คณะวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT) ไม่มีพี่น้อง รายได้ต่อเดือน 40,000 บาท/เดือน มีช่องทางรายได้ 2 ช่องทางหลักจากบริษัทที่ทำงานเป็น Backend Developer 30,000 บาท/เดือน และช่องทางรายได้เสริมจากการทำฟรีแลนซ์รับออกแบบ UX/UI อีก 10,000 บาท/เดือน รวมรายได้ต่อปี: 480,000 บาท ซึ่งถึงเกณฑ์ต้องเสียภาษีแล้ว และเนื่องจากมีรายได้สองทางที่มีลักษณะต่างกัน ทำให้เขาเริ่มกังวลเรื่องการคำนวณภาษีและการเตรียมเอกสารยื่นแบบ ภ.ง.ด. ในปีแรกของชีวิตทำงาน

Behavioral

- กิจกรรมยามว่างคือการเสพสื่อ top news หรืออ่านข่าวดราม่า
- ไม่มีเวลานอนที่แน่ชัด มักนอนเช้าเมื่อมีงาน
- เรียนรู้ได้เร็ว
- ตื้นตัวกับเหตุการณ์ใหม่ๆอยู่เสมอ
- ชอบเรียนรู้ด้วยตัวเอง
- ชอบฟัง podcast เรื่องเงินและการลงทุน
- วัยรุ่นหุ่นซิ่ง
- ชอบสื่อสารกับผู้มีอายุมากกว่า
- ใช้อารมณ์ในการทำงานเป็นหลัก

Need

- ต้องการศึกษาเพื่อยื่นภาษี
- เริ่มต้นการเรียนรู้ด้านภาษี
- ต้องการสื่อเข้าที่ถึงเข้าประเภทที่ตนต้องการได้อย่างง่าย

Painpoint

- ต้องเตรียมตัวจัดการเรื่องภาษีในชีวิตเริ่มต้นวัยทำงาน
- การเรียนรู้ด้านภาษีเป็นไปได้ยาก
- สับสนประเภทเงินได้ ทำให้เลือกใช้สิทธิลดหย่อนและยื่นแบบ (ภ.ง.ด.) ไม่ถูกต้อง

G08 ภาษา ภาษี

Scenario

Background , Painpoint , Interaction ,need

ชื่อ นายสวัสดิ์สุข ร่มรื่น ชื่อเล่น ปีโป้ เพศชาย กรุ๊ปเลือก O - เป็นคนขอนแก่น อายุ 22 ปี 3 เดือน สถานะโสด เพิ่งเรียนจบจากมหาวิทยาลัยขอนแก่น คณะวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT) ไม่มีพี่น้อง รายได้ต่อเดือน 40,000 บาท/เดือน มีช่องทางรายได้ 2 ช่องทางหลักจากบริษัทที่ทำงานเป็น Backend Developer 30,000 บาท/เดือน และช่องทางรายได้เสริมจากการทำฟรีแลนซ์รับออกแบบ UX/UI อีก 10,000 บาท/เดือน รวมรายได้ต่อปี: 480,000 บาท ซึ่งถึงเกณฑ์ต้องเสียภาษีแล้ว และเนื่องจากมีรายได้สองทางที่มีลักษณะต่างกัน ทำให้เขาเริ่มกังวลเรื่องการคำนวณภาษีและการเตรียมเอกสารยื่นแบบ ภ.ง.ด. ในปีแรกของชีวิตทำงาน ปีโป้จึงได้เริ่มต้นวางแผนและศึกษาเกี่ยวกับภาษี เขาจึงได้เข้ามาเล่นเกมฝึกใช้งานฟังก์ชันจำลองการยื่นภาษีจนเข้าใจและเรียนรู้ฟังก์ชั่นลดหย่อนภาษี ปีโป้เรียนรู้และเข้าใจหลักการเกี่ยวกับการวางแผนและยื่นภาษีเบื้องต้น จึงได้แชร์คะแนนจากการเล่นเกมเพื่ออวดเพื่อนจากความสามารถด้านภาษีที่เขามองว่ายาก

โอเคครับ

เค้าเช็คแล้วโอเคนะ

Kongkidakorn Keawkhomsri

อันนี้น่าจะสมบูรณ์ละ BIO นะ

ชื่อ นายสวัสดิ์สุข ร่มรื่น ชื่อเล่น ปีโป้ เพศชาย กรุ๊ปเลือก O - เป็นคนขอนแก่น อายุ 22 ปี 3 เดือน สถานะโสด เพิ่งเรียนจบจากมหาวิทยาลัยขอนแก่น คณะวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT) ไม่มีพี่น้อง รายได้ต่อเดือน 40,000 บาท/เดือน มีช่องทางรายได้ 2 ช่องทางหลักจากบริษัทที่ทำงานเป็น Backend Developer 30,000 บาท/เดือน และช่องทางรายได้เสริมจากการทำฟรีแลนซ์รับออกแบบ UX/UI อีก 10,000 บาท/เดือน รวมรายได้ต่อปี: 480,000 บาท ซึ่งถึงเกณฑ์ต้องเสียภาษีแล้ว และเนื่องจากมีรายได้สองทางที่มีลักษณะต่างกัน ทำให้เขาเริ่มกังวลเรื่องการคำนวณภาษีและการเตรียมเอกสารยื่นแบบ ภ.ง.ด. ในปีแรกของชีวิตทำงาน

Kongphob Kaennakam

G08 ภาษา ภาษี

Storyboard



เปิดทีวีดูช่องข่าว



ตกใจที่คุณปู่กลายเป็นบุคคลล้มละลาย เพราะโดนภาษีย้อนหลัง



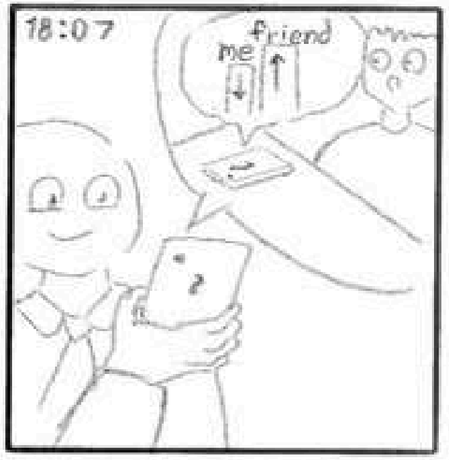
หยิบเกม ภาษาภาษี ขึ้นมาเล่น



ยื่นภาษีในเกมและเข้าใจ



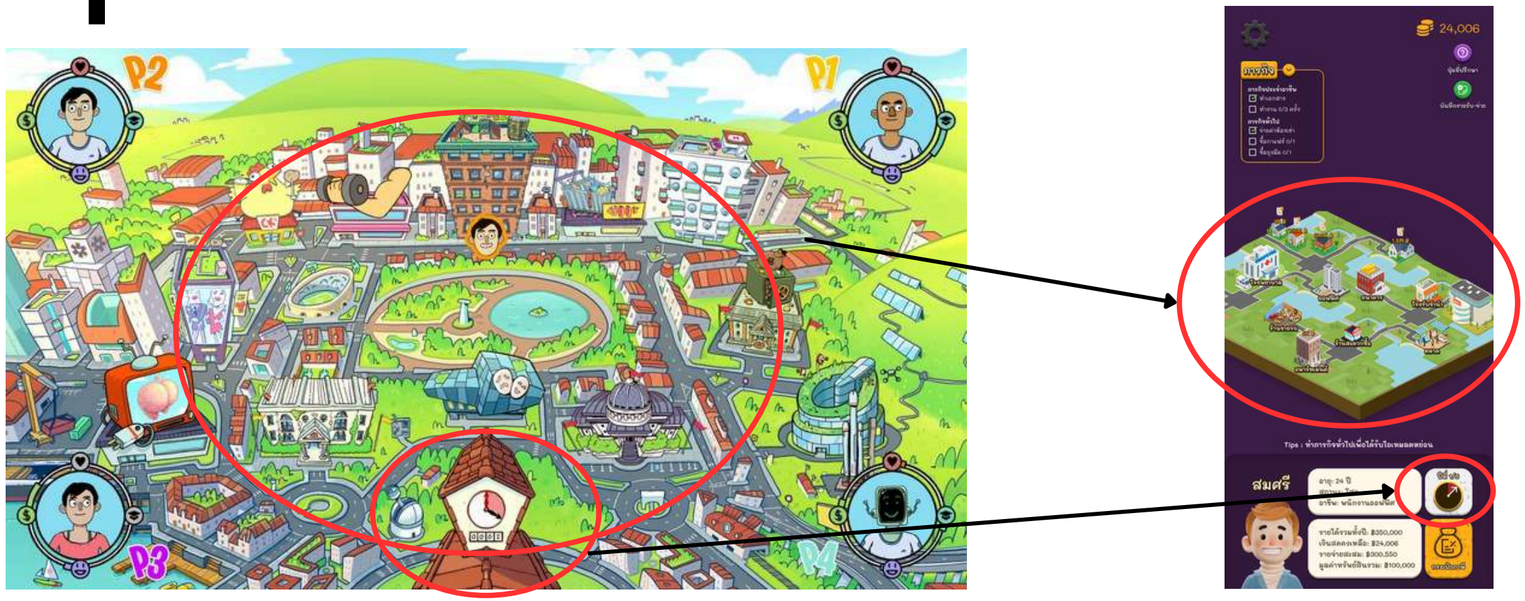
เล่นจบแล้ว เข้าใจเกี่ยวกับภาษีมากขึ้น



ส่งคะแนนไปอวดเพื่อน

G08 ภาษา ภาษี

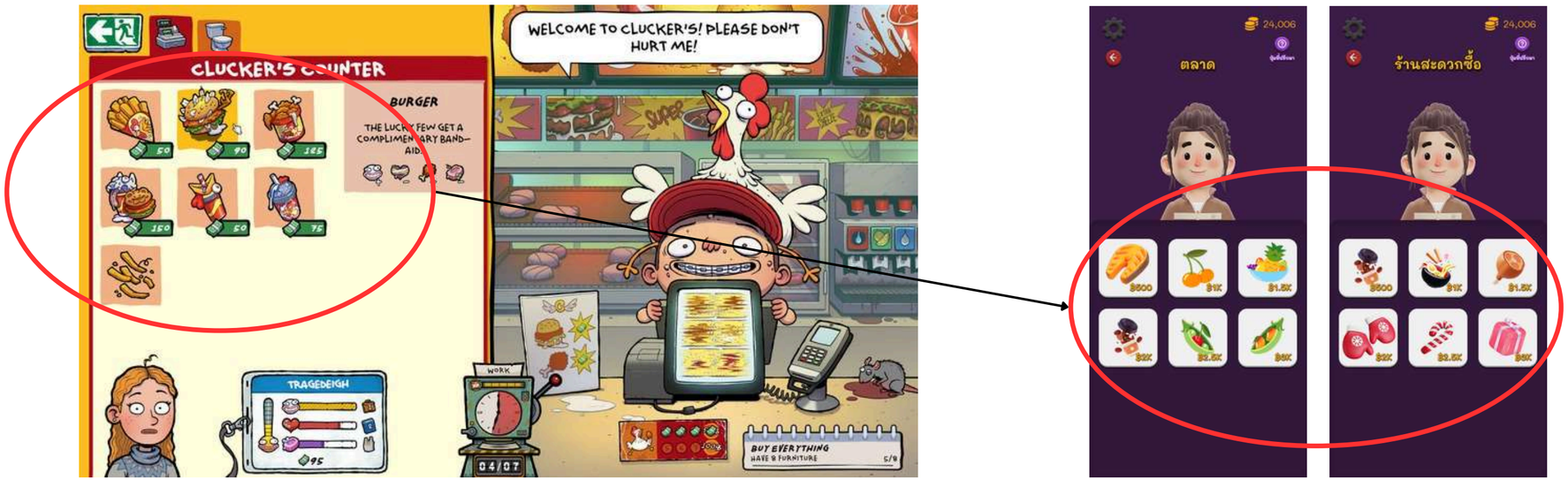
Design Inspirations



1.แผนที่มาจากเกม (เกมชื่อNo Time to Relax)
เป็นเกมแนวบริหารจัดการทรัพยากรแข่งกับเพื่อน โดยจำลองการใช้ชีวิตเป็นตัวละครสมมติ
ลิ้ง : https://store.steampowered.com/app/829660/No_Time_to_Relax/?l=thai

- ในส่วนแมพที่แสดงสถานที่ต่างๆภายในเกม ได้แรงบันดาลใจจากมุมมองที่มาจากผู้เล่นที่มองจากมุมสูงลงไปยังเมืองที่ต่ำกว่าโดยมองเห็นเมืองทั้งหมดซึ่งดูเหมาะกับการแสดงภายในหน้าเดียว
- ในส่วนของนาฬิกาที่ใช้แสดงที่เหลืออยู่ ได้แรงบันดาลใจในการใช้สีแดงในส่วนที่เวลาลดลงไปแล้ว ทำให้ผู้ใช้ใช้เวลาในการมองที่น้อยลง และสามารถโฟกัสกับตัวเกมได้

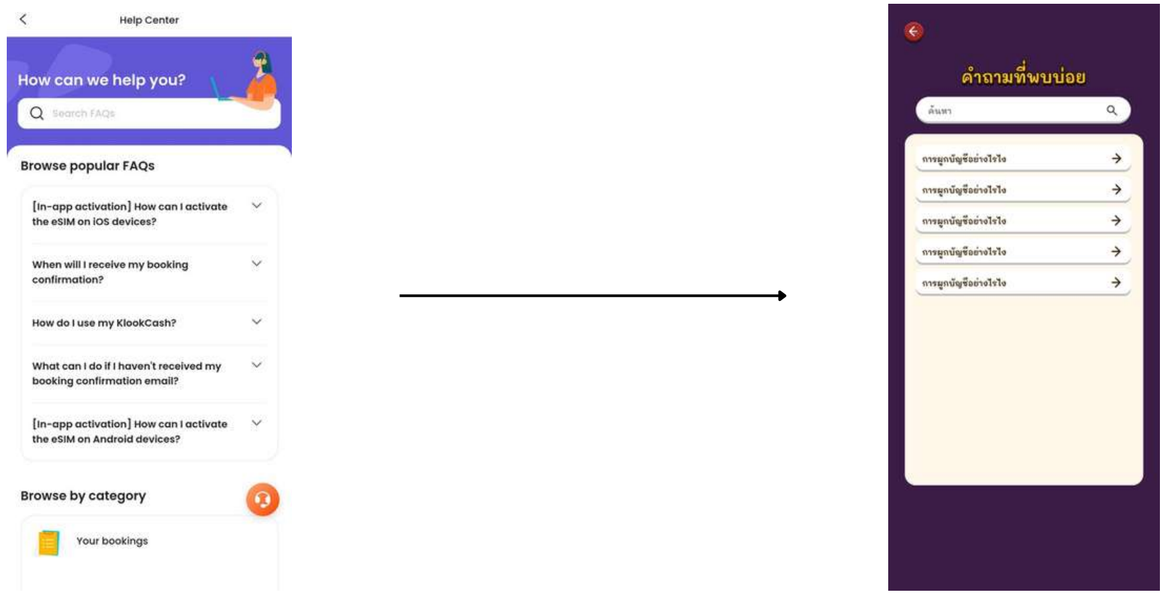
Design Inspirations



2.เมนูร้านค้ามาจากเกม (เกมชื่อWalk of Life)
เป็นเกมแนวบริหารจัดการทรัพยากรแข่งกับเพื่อน โดยจำลองการใช้ชีวิตเป็นตัวละครสมมติ มีภารกิจเสริมให้ทำเพิ่มเติมได้
ลิ้ง : https://store.steampowered.com/app/1910150/Walk_of_Life/

- ในส่วนของการแสดงสินค้า ได้แรงบันดาลใจการวางราคาไว้ล่างขวาเพื่อให้ผู้ใช้เห็นรูปอาหารที่เข้าใจได้ง่าย ซึ่งอยู่บนซ้ายก่อนแล้วจึงหันไปสนใจราคาที่ล่างขวา

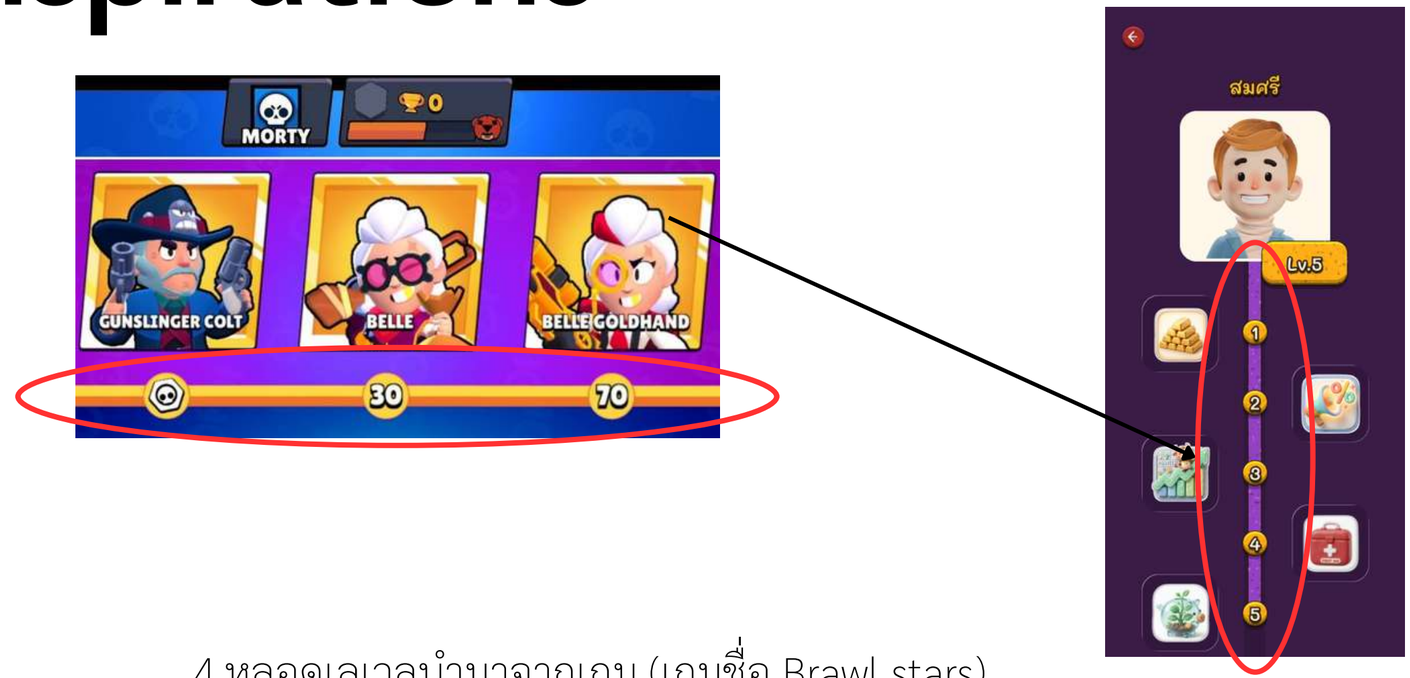
Design Inspirations



3.หน้า FAQ แอปท่องเที่ยว (แอปชื่อ klook)
เป็นแอปท่องเที่ยวเอาไว้จองทริป จองกิจกรรม หรือหายานพาหนะไปส่งยังที่หมายได้
ลิ้ง : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.klook

- ได้รับแรงบันดาลใจในส่วนของการนำแถบค้นหามาไว้ด้านบนให้ดูเด่น และมีคำถามที่พบบ่อยมาแสดงให้ผู้เห็นได้อย่างง่ายดาย

Design Inspirations



4.หลอดเลเวลนำมาจากเกม (เกมชื่อ Brawl stars)
เป็นเกมแนวแอคชั่น ยิงมุมมองด้านบน ผู้เล่นเลือกตัวละคร (Brawlers)
ที่มีความสามารถเฉพาะตัวมาต่อสู้กันในโหมดต่างๆ
ลิ้ง : https://supercell.com/en/games/brawlstars/

- ได้แรงบันดาลใจหลอดเลเวลจากเกม Brawl stars โดยมีหลอดความคืบหน้าที่มีสีแตกต่างอย่างชัดเจนทำให้มองได้ง่ายมากขึ้น

Design Inspirations

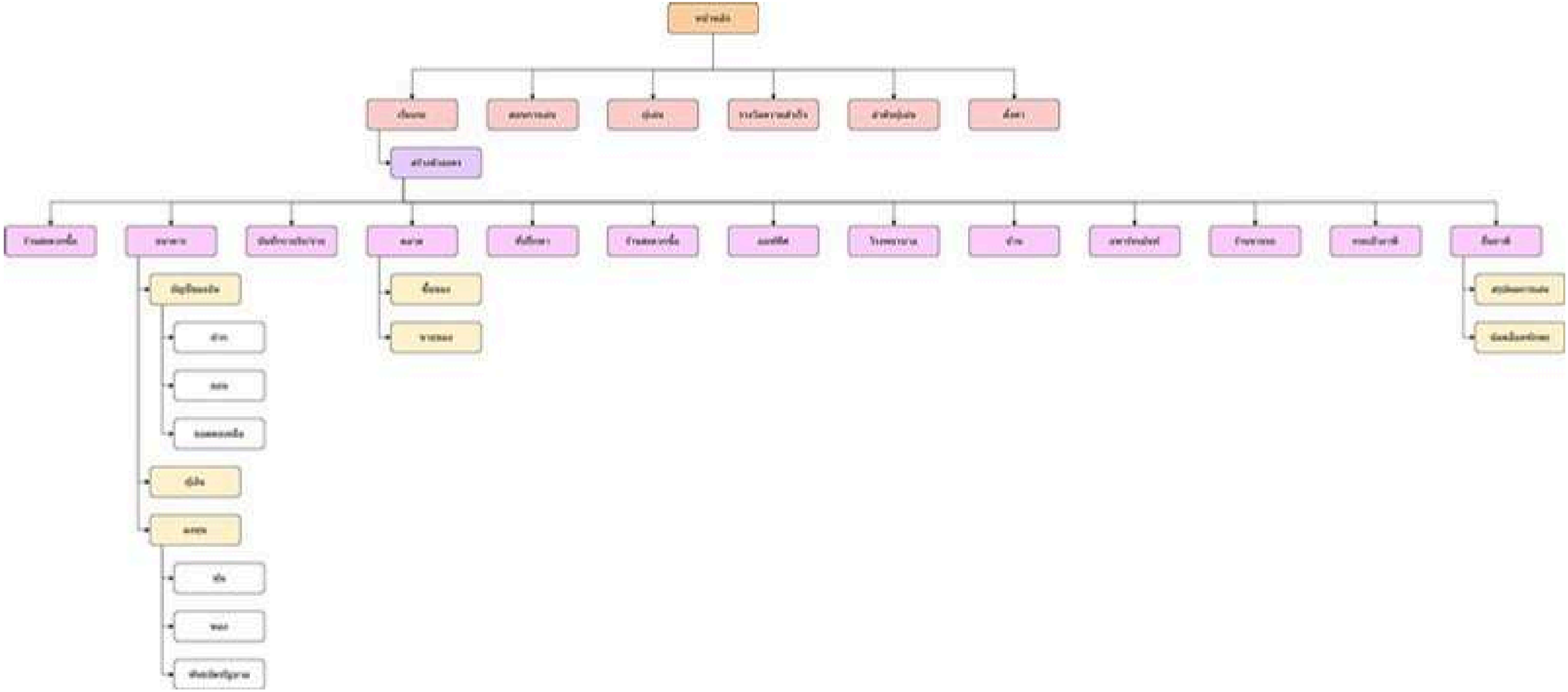




5.หน้าคำนวณภาษีจากเว็บไซต์ (เว็บชื่อ HOW TO TAX?)
เป็นเว็บไซต์ที่ไว้ให้คำนวณภาษีในระดับเบื้องต้น สามารถเข้าใจได้ง่าย
ลิ้ง : https://taepras.github.io/howtotax/

- ได้แรงบันดาลใจหน้าคำนวณภาษีจากเว็บไซต์ HOW TO TAX? โดยทำหน้าคำนวณออกมาให้ง่าย มองแล้วเข้าใจได้ ไม่ซับซ้อนจนเกินไป

Site map



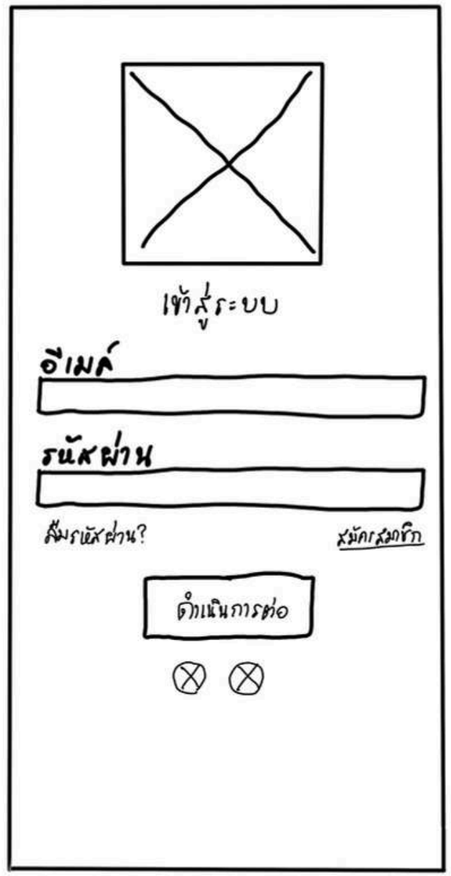
G08 ภาษา ภาษี

Paper pencil

G08 ภาษา ภาษี



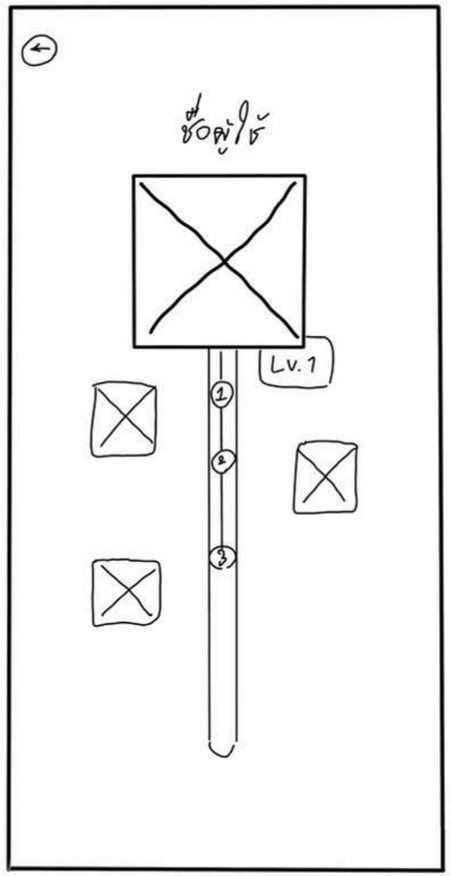
1.หน้าสมัครเข้าใช้งาน



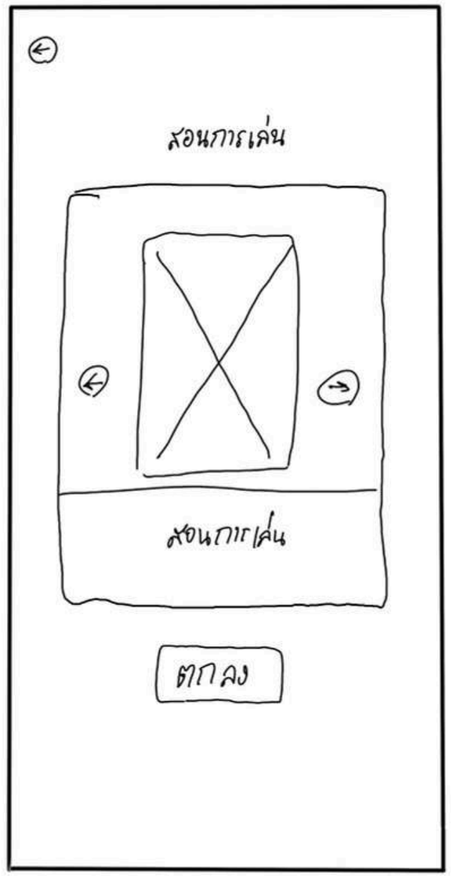
2.หน้าเข้าสู่ระบบ



3.หน้าเมนูเริ่มต้น

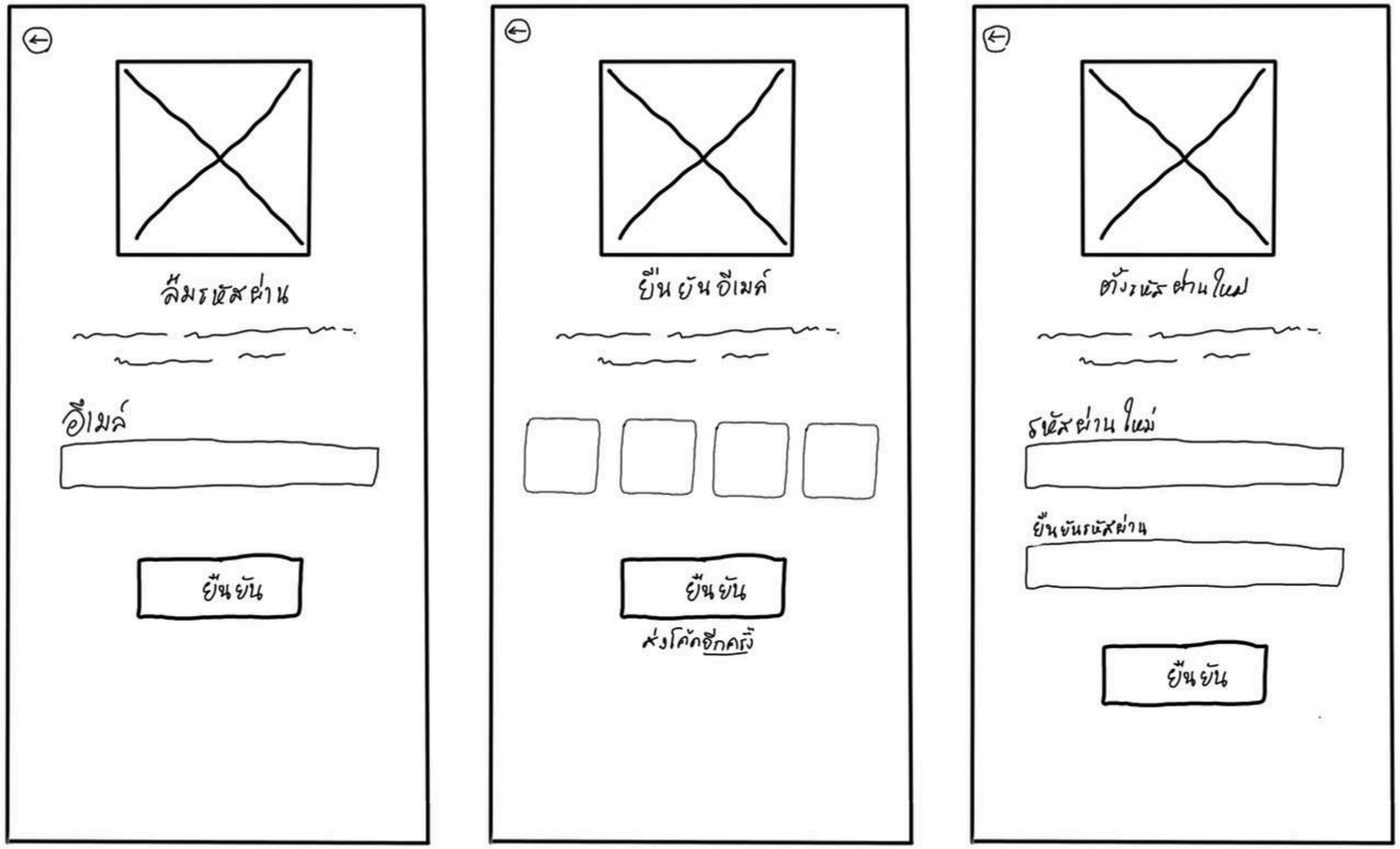


4.แสดงเลเวลผู้เล่น และของรางวัล



5.หน้าสอนการเล่น

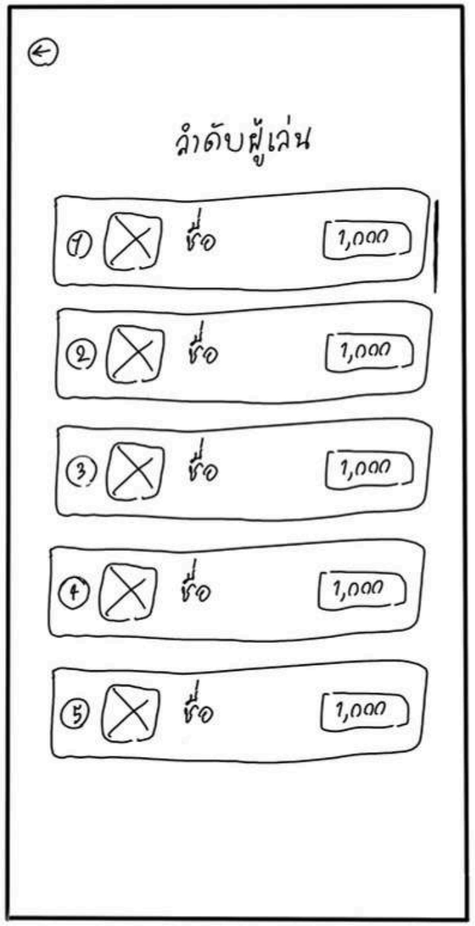
Mockup



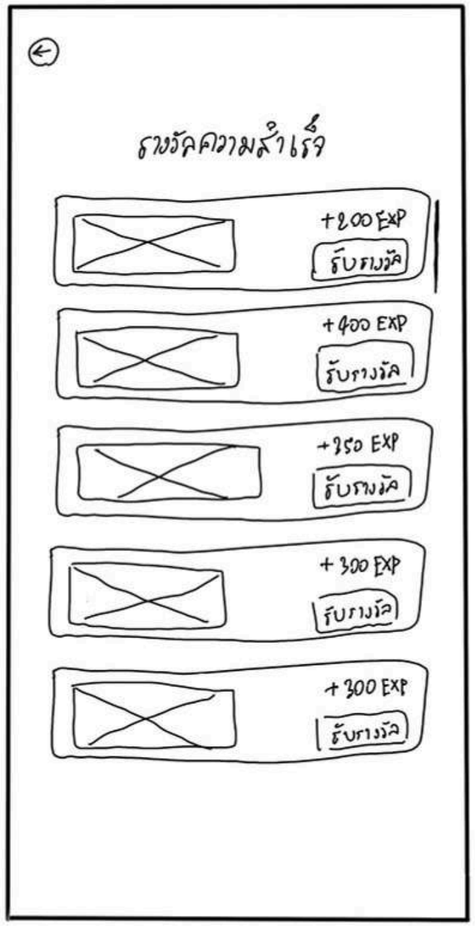
6.ลืมรหัสผ่าน 7.ยืนยันอีเมล์ 8.ตั้งรหัสผ่านใหม่

Paper pencil

G08 ภาษา ภาษี



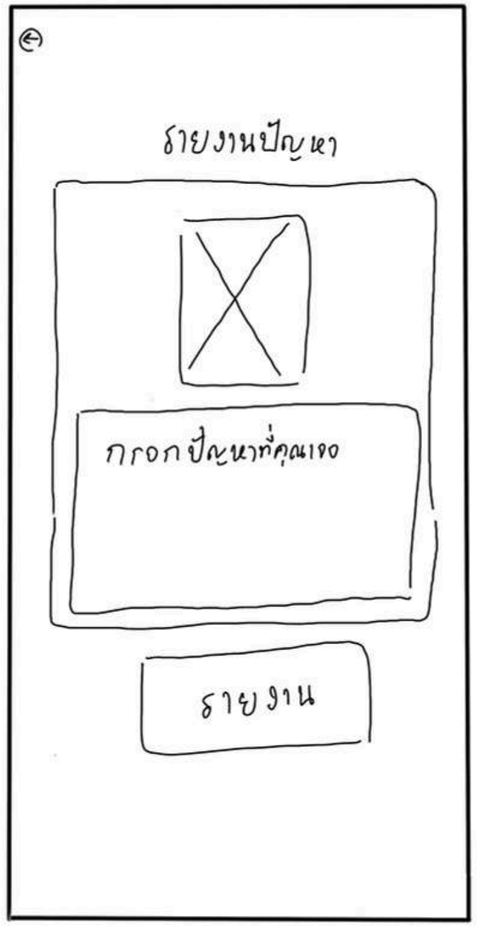
9.ลำดับผู้เล่น



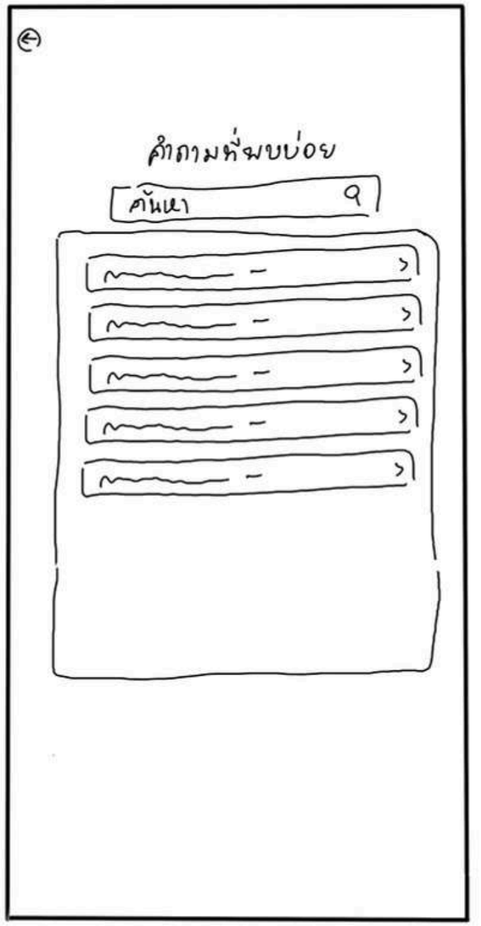
10.รางวัลความสำเร็จ



11.ตั้งค่า



12.รายงานปัญหา



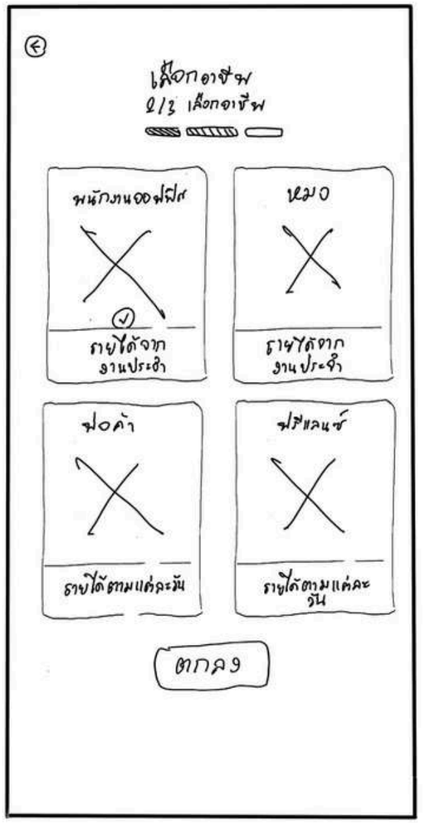
13.FAQ

Paper pencil

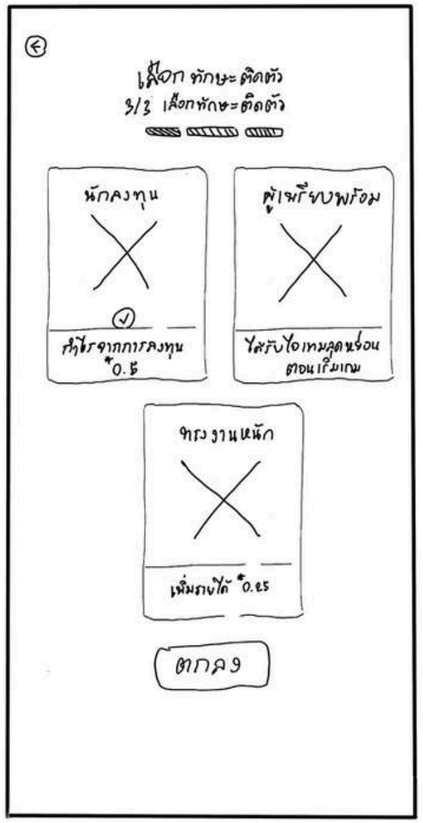
G08 ภาษา ภาษี



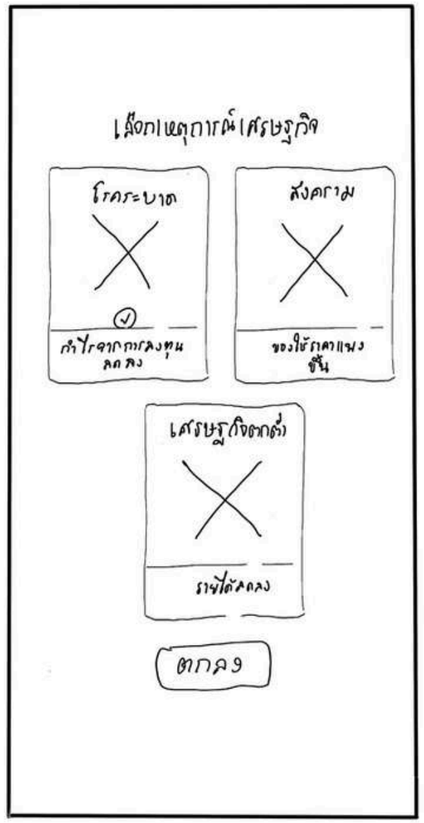
14.หน้าเลือกตัวละคร



15.หน้าเลือกอาชีพ

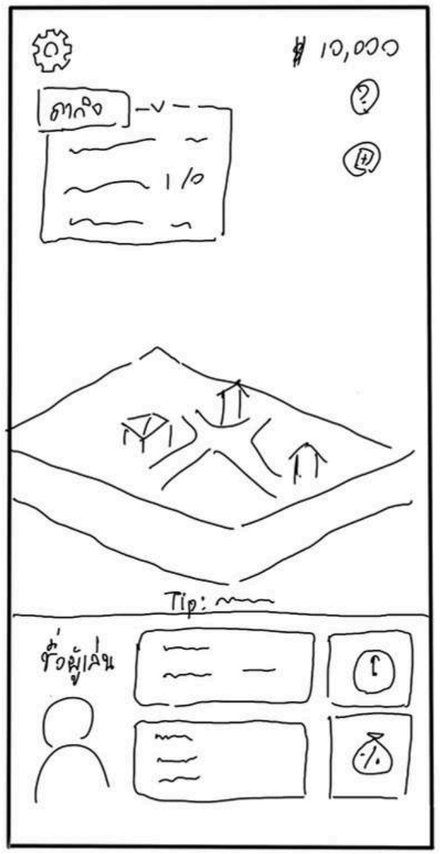


16.หน้าเลือกทักษะติดตัว

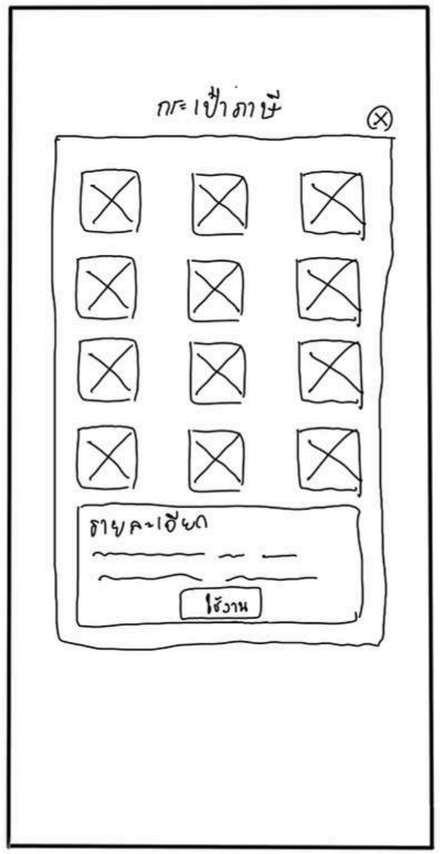


17.หน้าเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจ

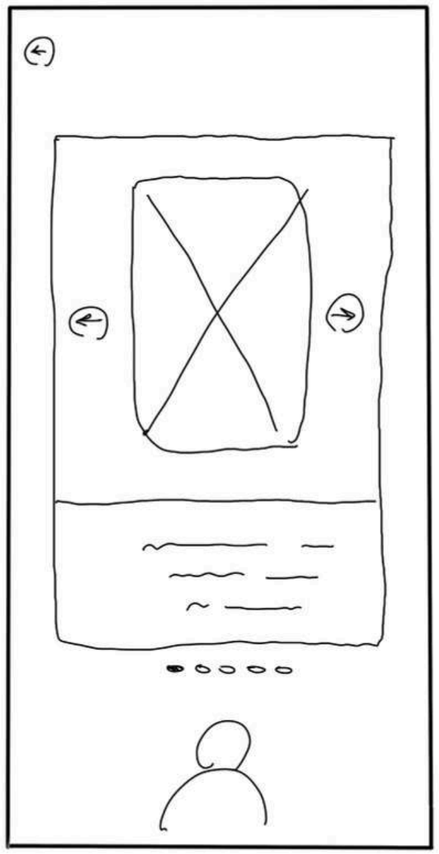
Paper pencil



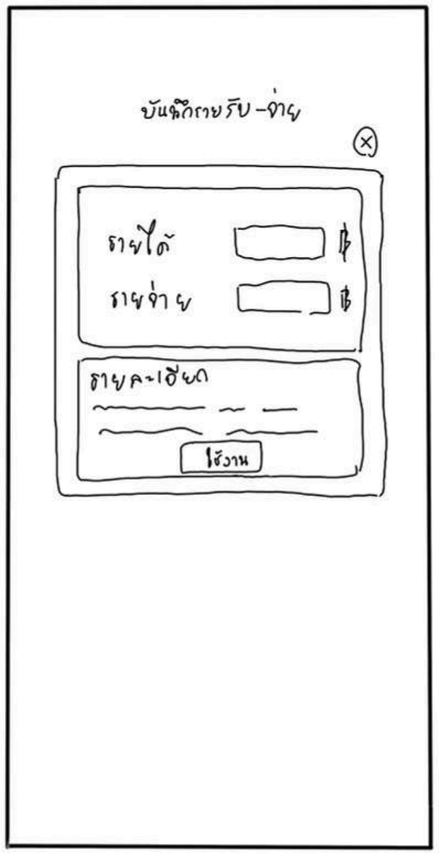
18.หน้าแมพภายในเกม



19.หน้ากระเป๋าไอเทมภาษี



20.หน้าผู้ช่วยให้คำแนะนำ

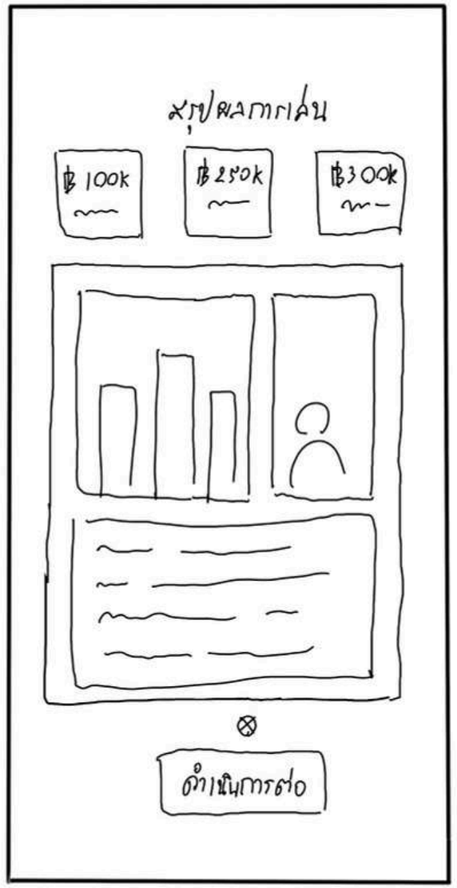


21.หน้าบันทึกรายรับ-จ่าย

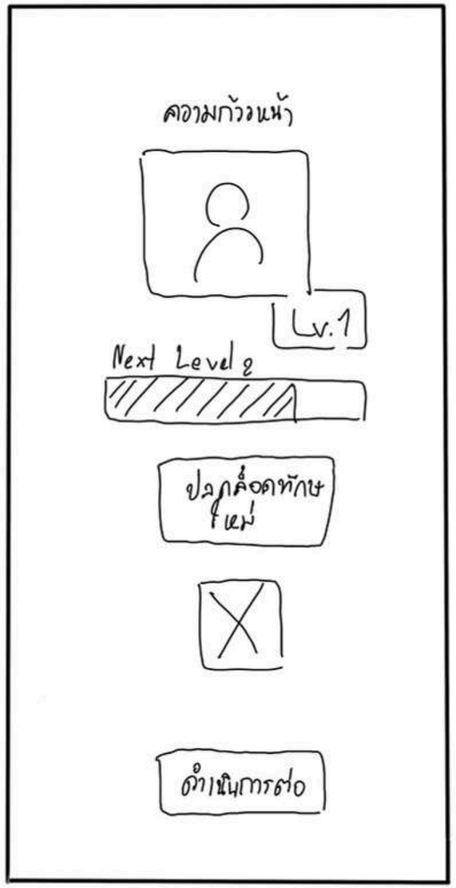
Paper pencil



22.หน้าสรุปการยื่นภาษี

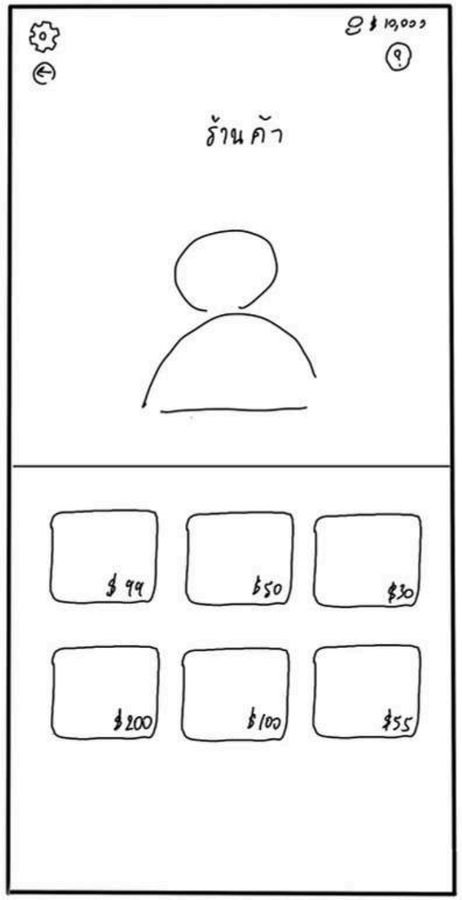


23.หน้าสรุปผลการเล่น

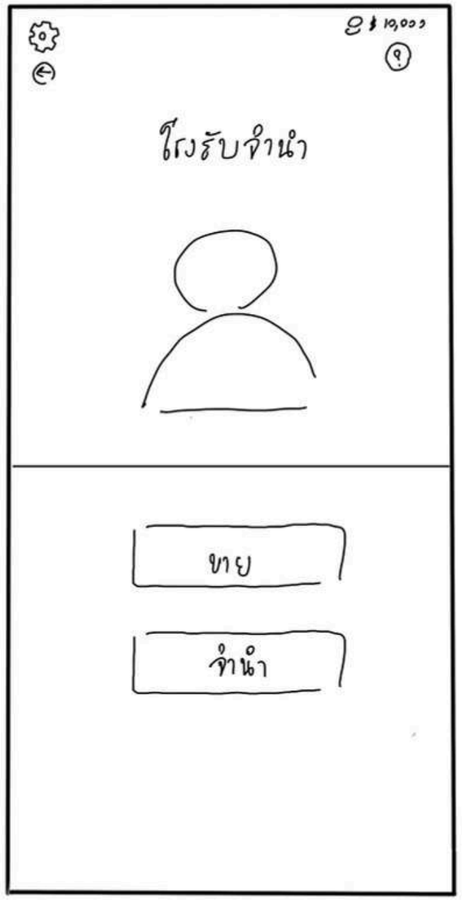


24.หน้าความก้าวหน้า
การได้รับ Exp ต่างๆ

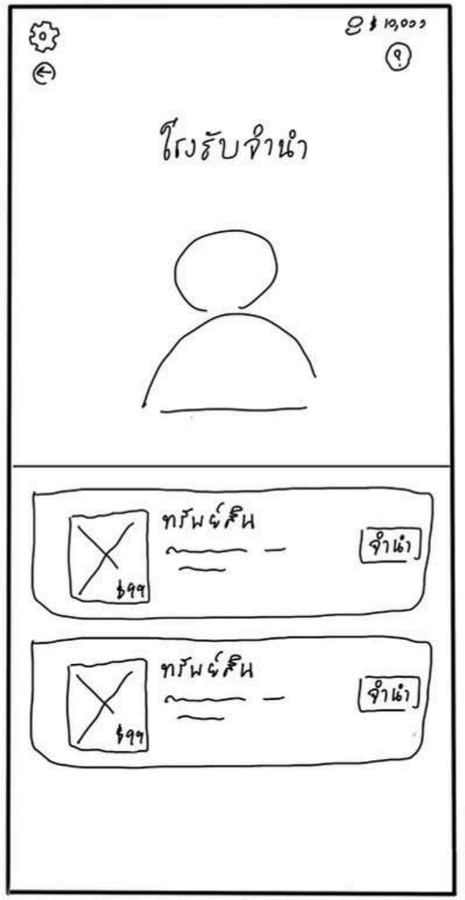
Paper pencil



25.หน้าร้านค้าและตลาด

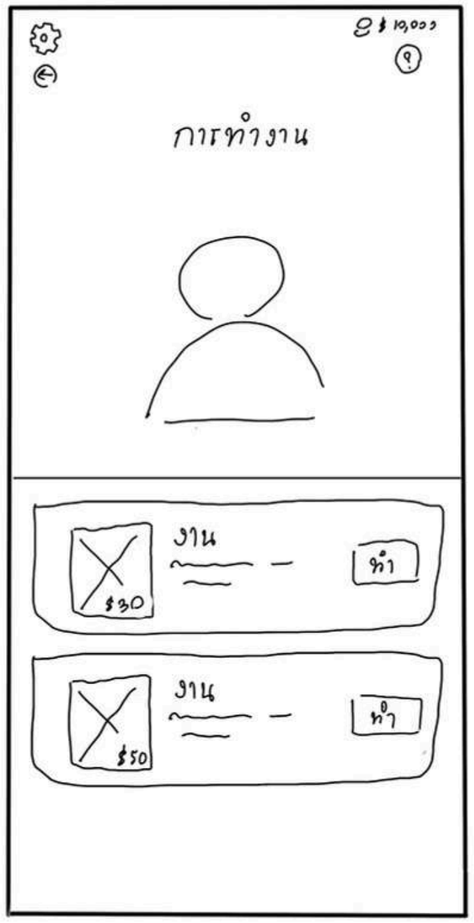


26.หน้าโรงรับจำนำ

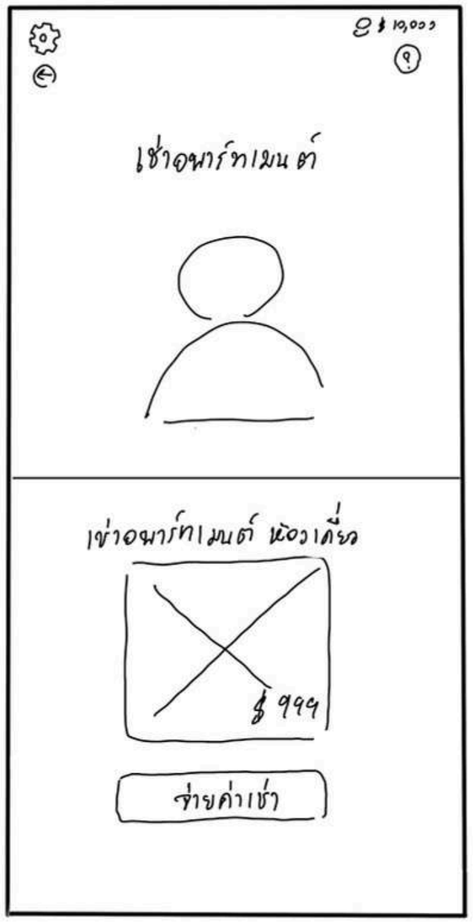


27.หน้าจำนำ
และขายสิ่งของ

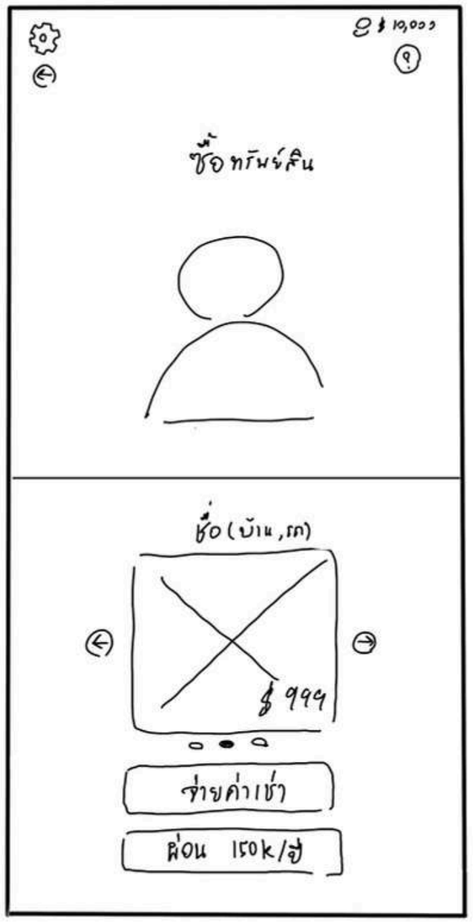
Paper pencil



28.หน้าการทำงานของอาชีพต่างๆ

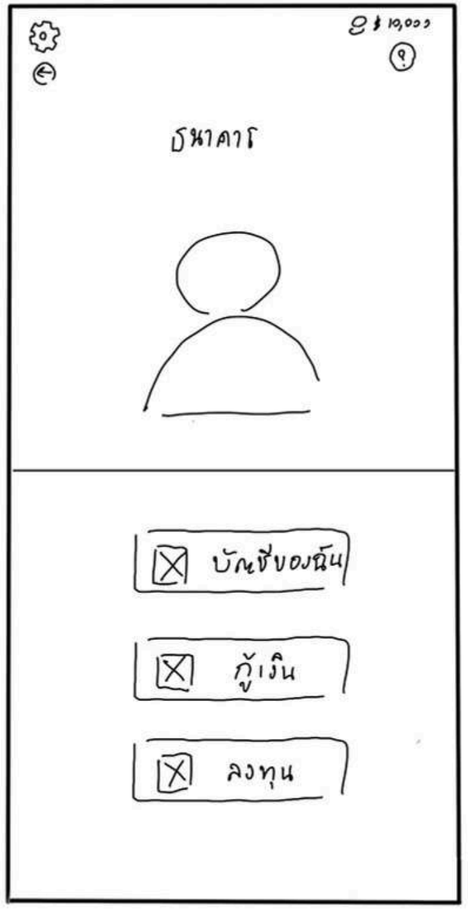


29.หน้าจ่ายค่าเช่าอพาร์ทเมนต์

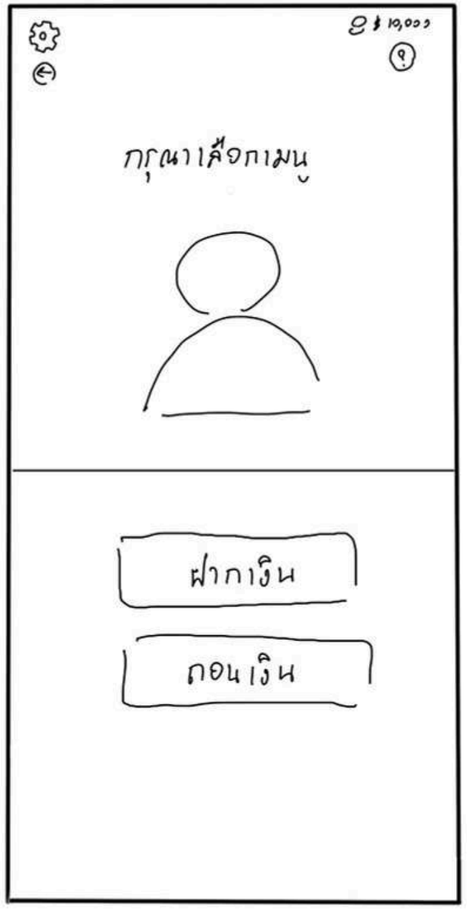


30.หน้าซื้อ บ้านและรถ

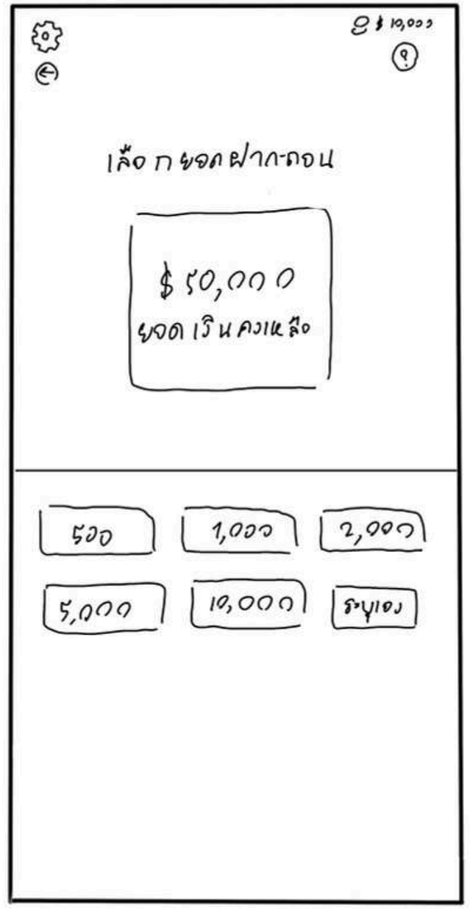
Paper pencil



31.หน้าธนาคาร



32.หน้าเลือกเมนูฝาก-ถอนธนาคาร



33.หน้าเลือกยอดเงินฝาก-ถอน

Paper pencil

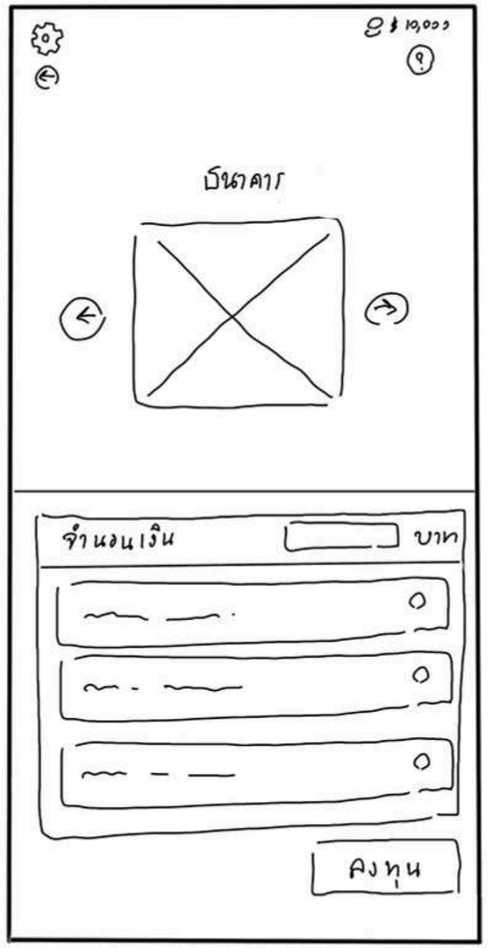


34.หน้าฝาก-ถอนแบบระบุจำนวนเงิน

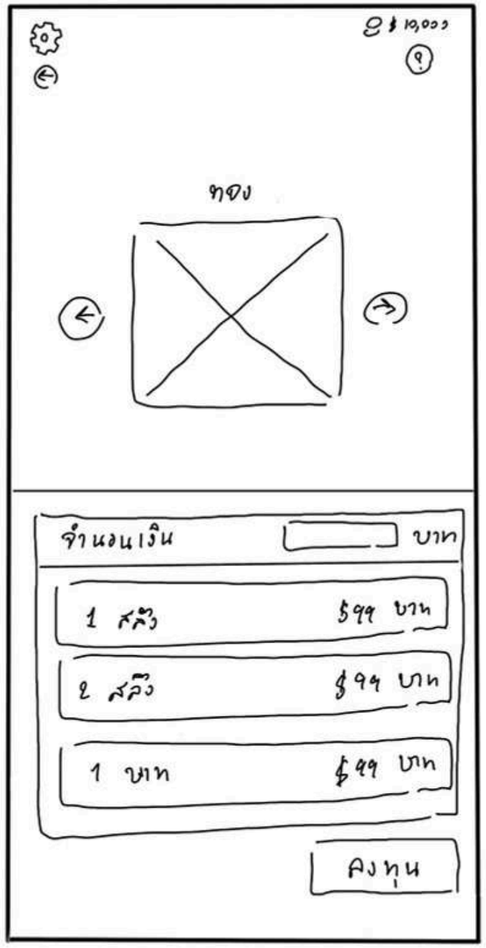


35.หน้ากู้เงินแบบระบุจำนวนเงิน

Paper pencil

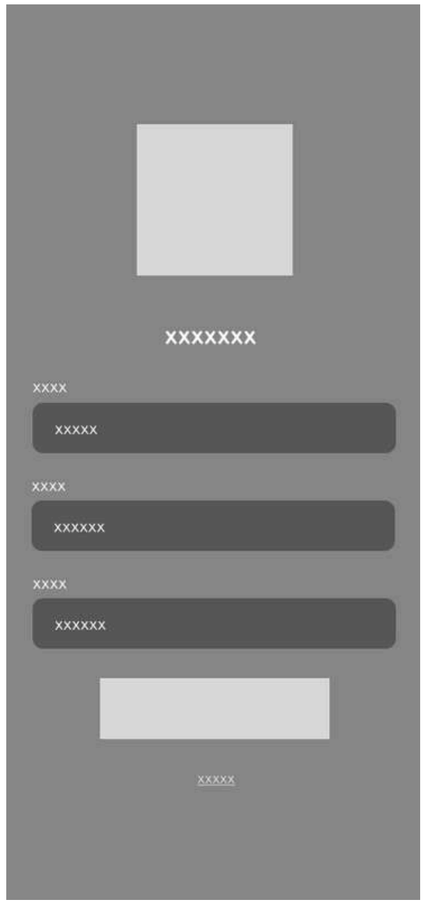


36.หน้าซื้อหุ้นและพันธบัตรรัฐบาล

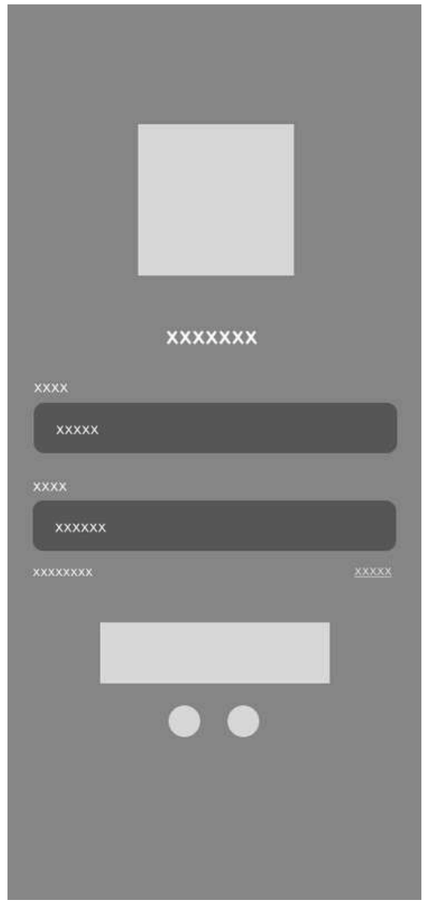


37.หน้าเลือกซื้อทอง

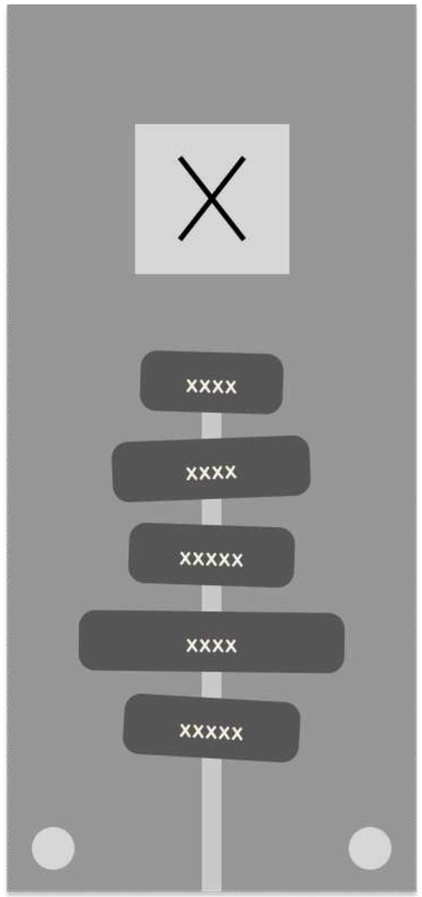
Wireframe



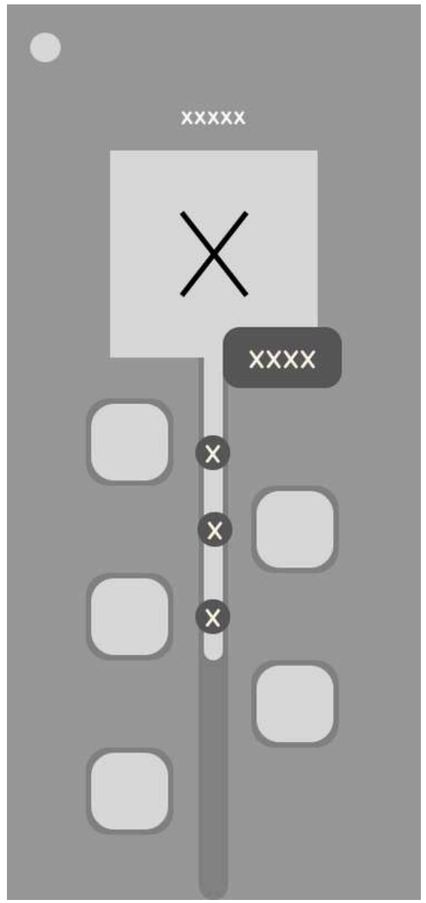
1.หน้าสมัครเข้าใช้งาน



2.หน้าเข้าสู่ระบบ



3.หน้าเมนูเริ่มต้น

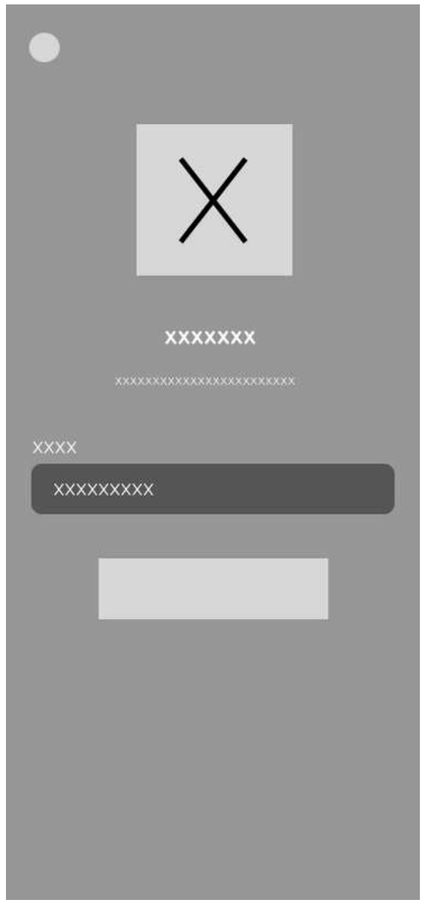


4.แสดงเลเวลผู้เล่นและของรางวัล

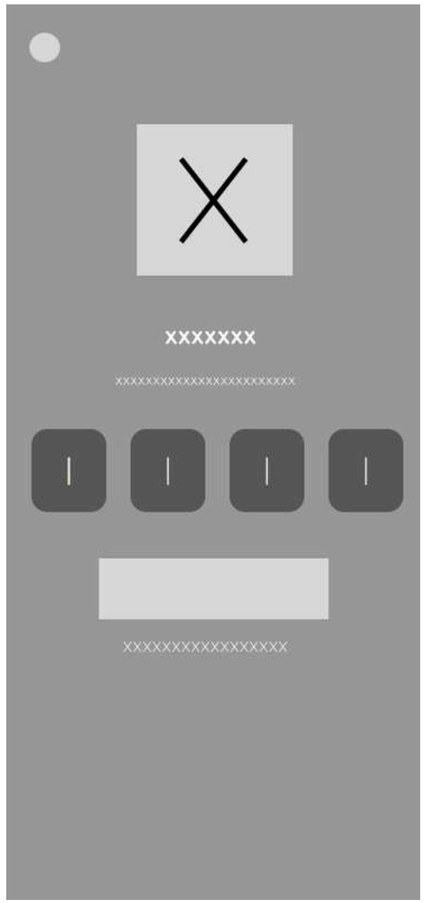


5.หน้าสอนการเล่น

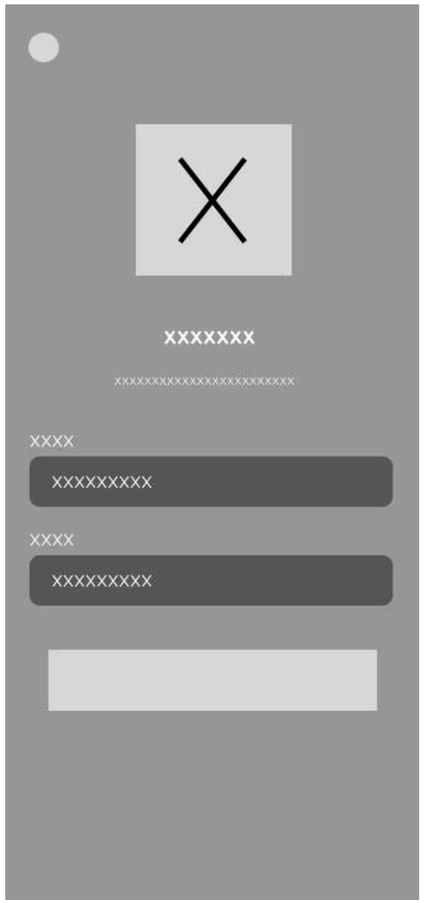
Mockup



6.ลืมรหัสผ่าน

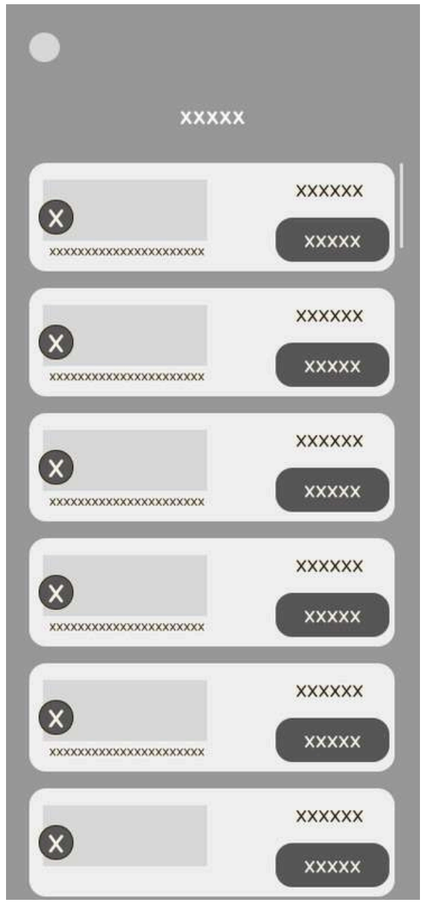


7.ยืนยันอีเมล์

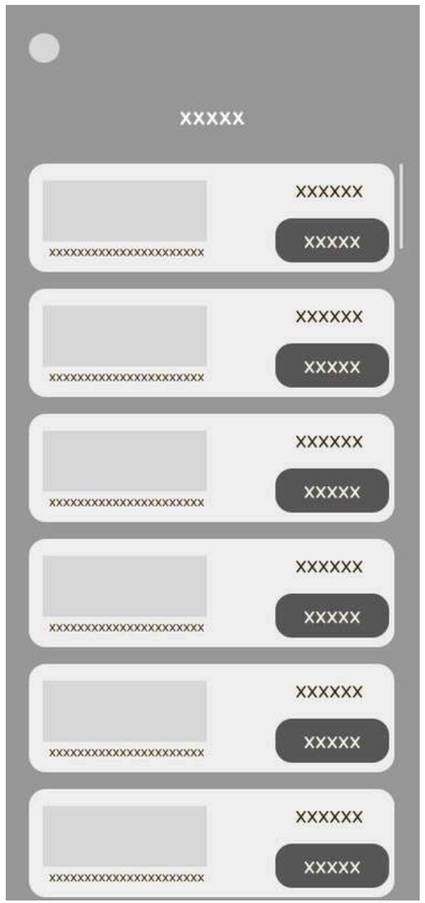


8.ตั้งรหัสผ่านใหม่

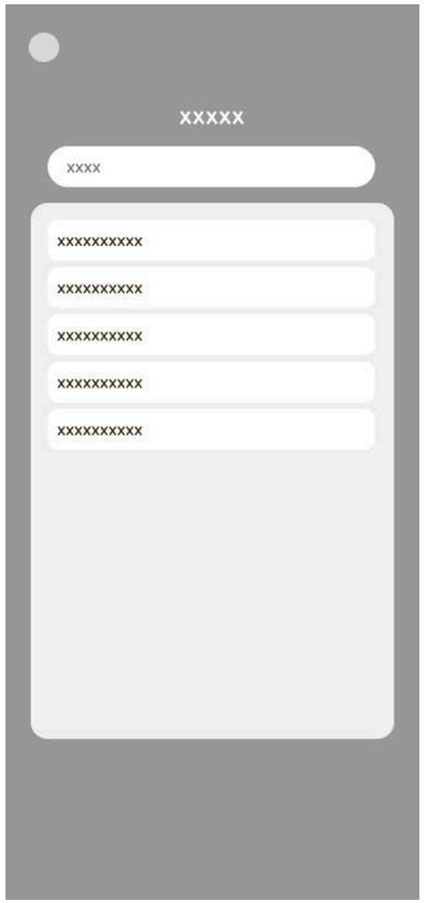
Wireframe



9.ลำดับผู้เล่น



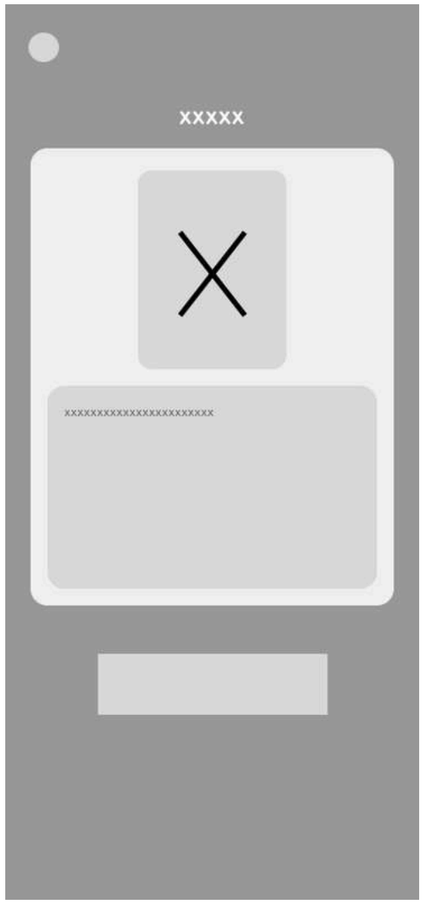
10.รางวัลความสำเร็จ



11.ตั้งค่า

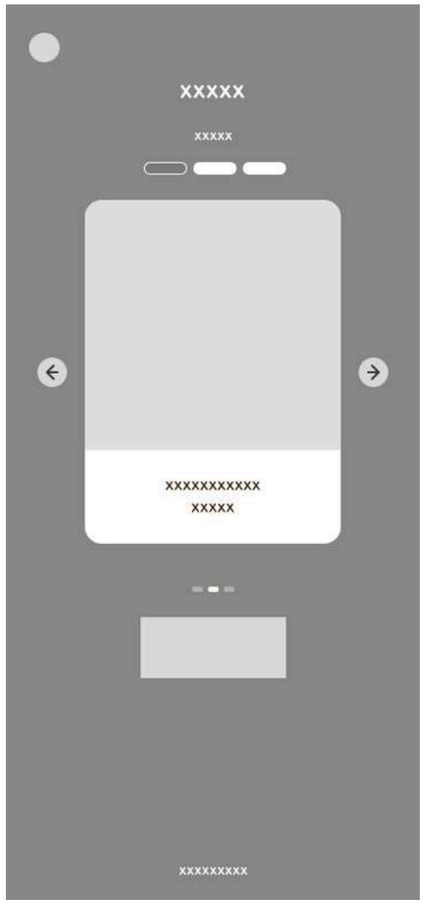


12.รายงานปัญหา

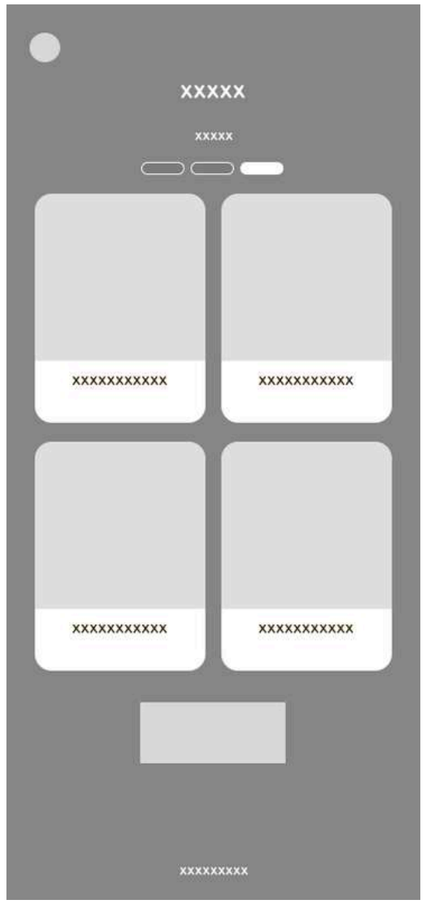


13.FAQ

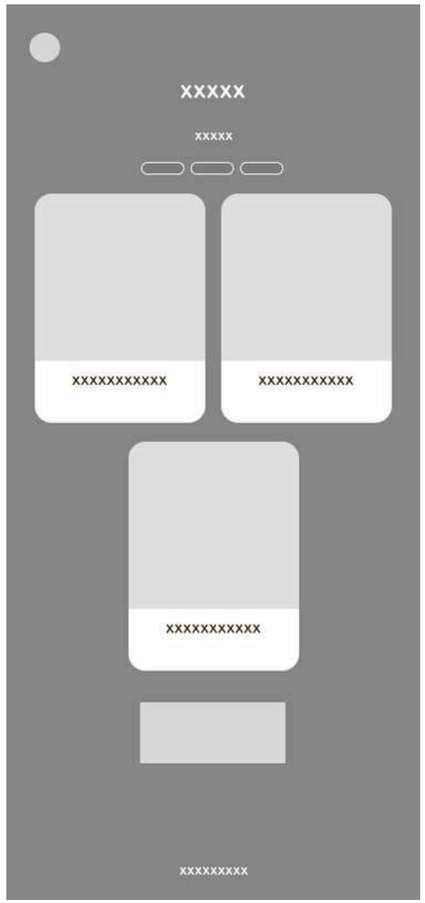
Wireframe



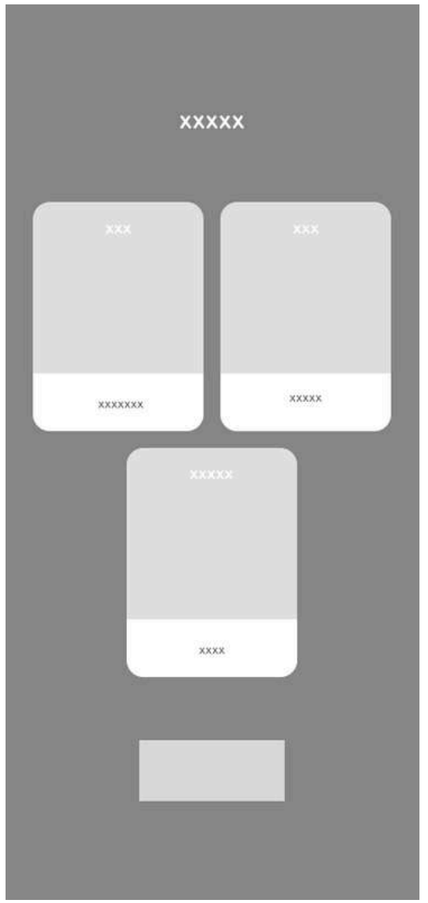
14.หน้าเลือกตัวละคร



15.หน้าเลือกอาชีพ

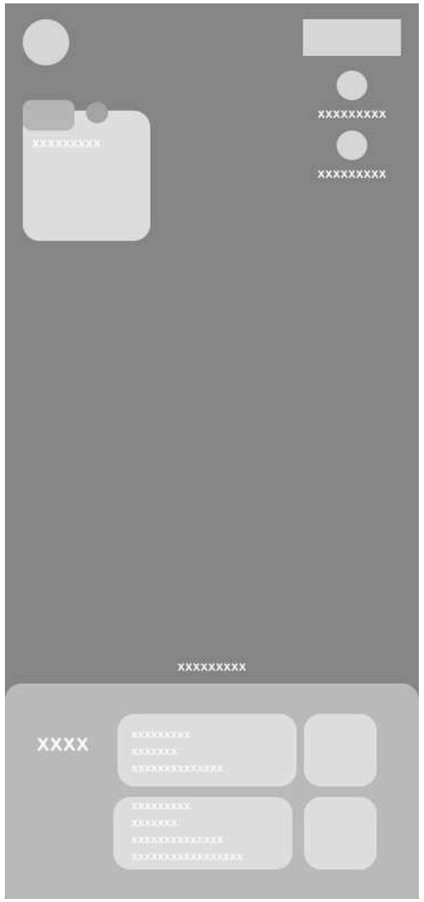


16.หน้าเลือกทักษะติดตัว

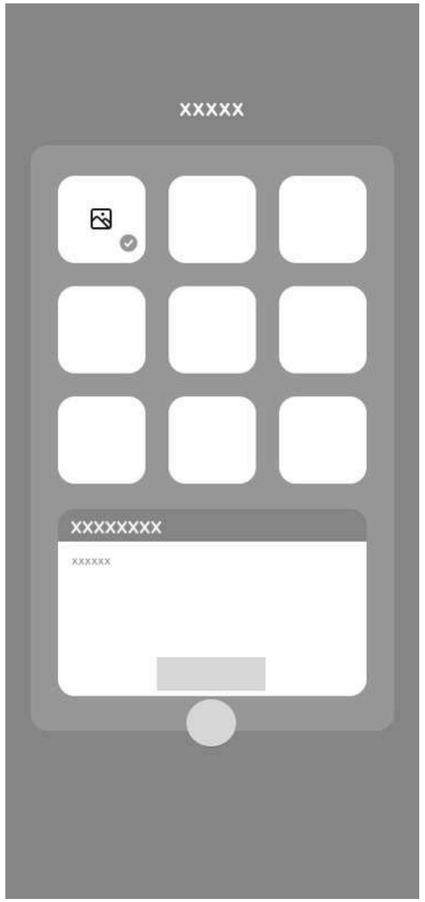


17.หน้าเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจ

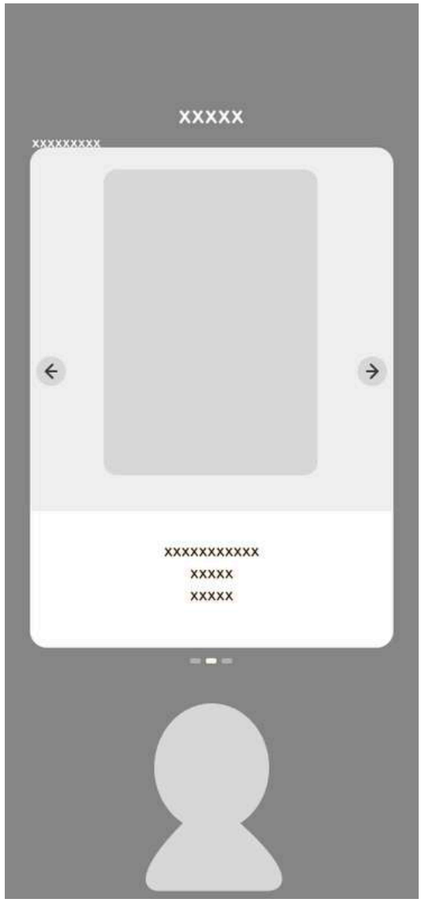
Wireframe



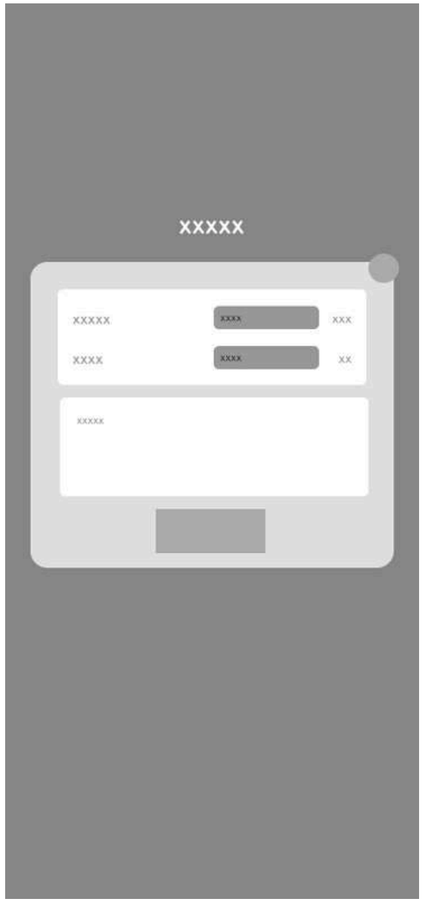
18.หน้าแมพภายในเกม



19.หน้ากระเป๋าไอเทมภาษี



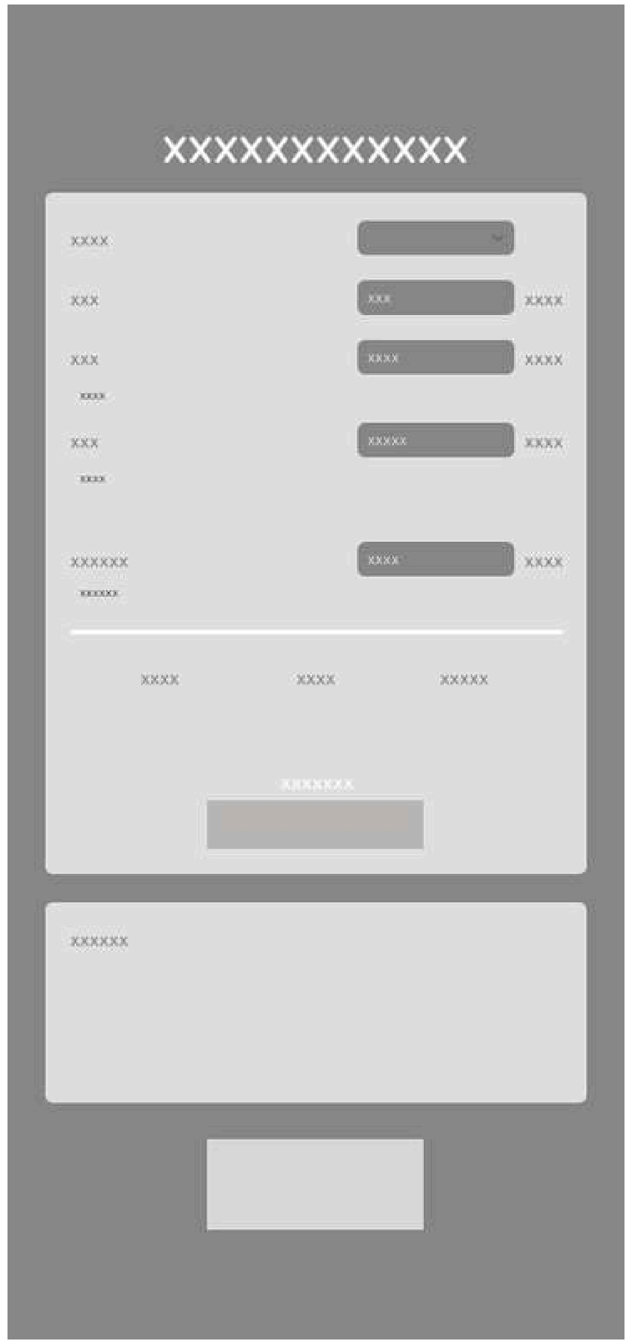
20.หน้าผู้ช่วยให้คำแนะนำ



21.หน้าบันทึกรายรับ-จ่าย

G08 ภาษา ภาษี

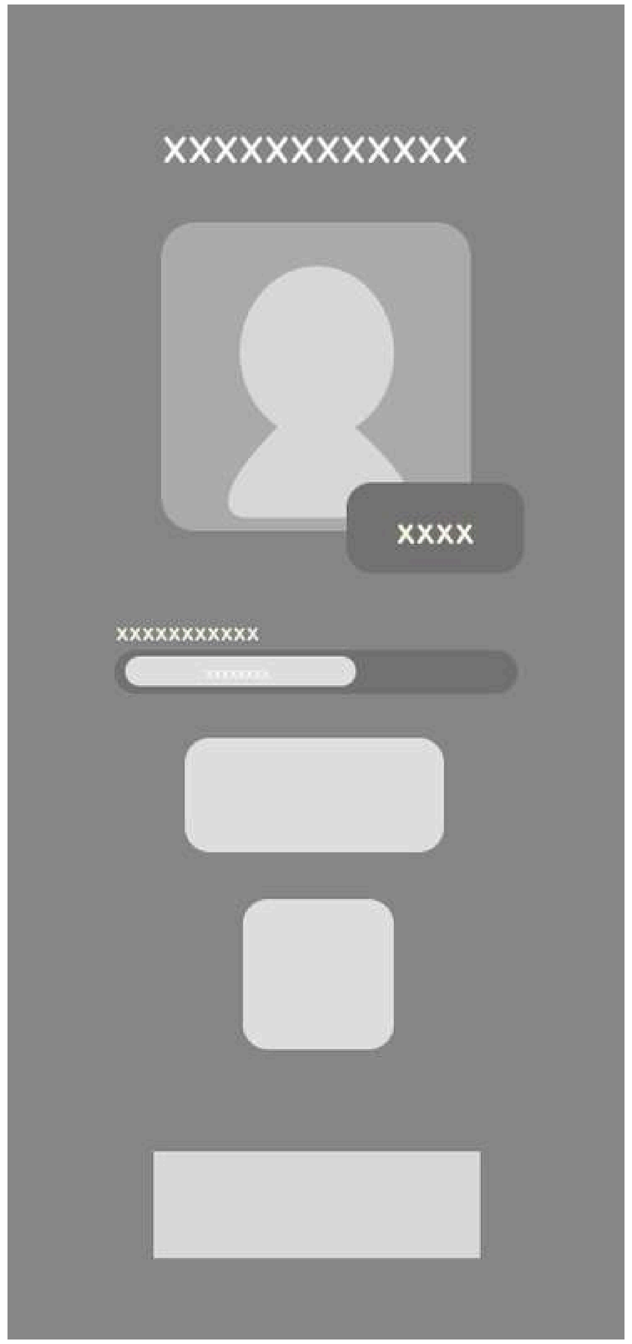
Wireframe



22.หน้าสรุปการยื่นภาษี

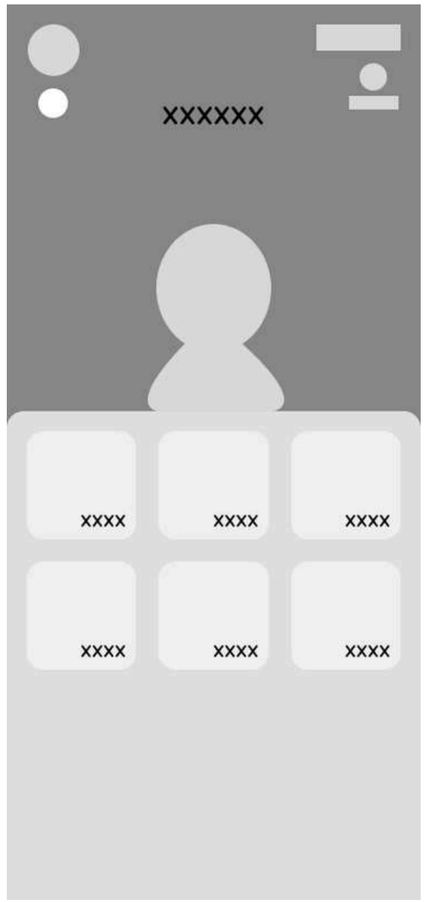


23.หน้าสรุปผลการเล่น

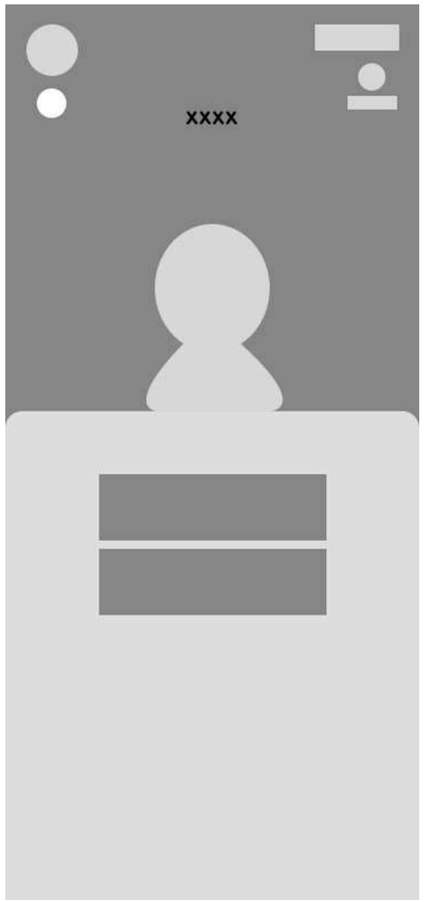


24.หน้าความก้าวหน้า
การได้รับ Exp ต่างๆ

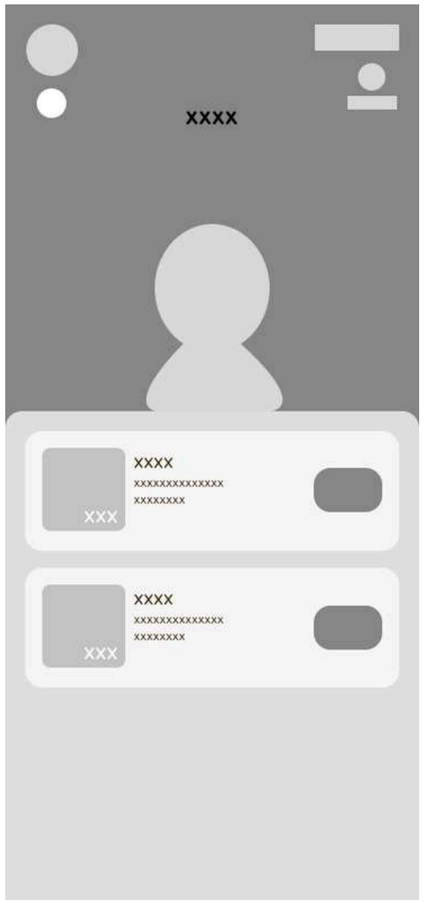
Wireframe



25.หน้าร้านค้าและตลาด

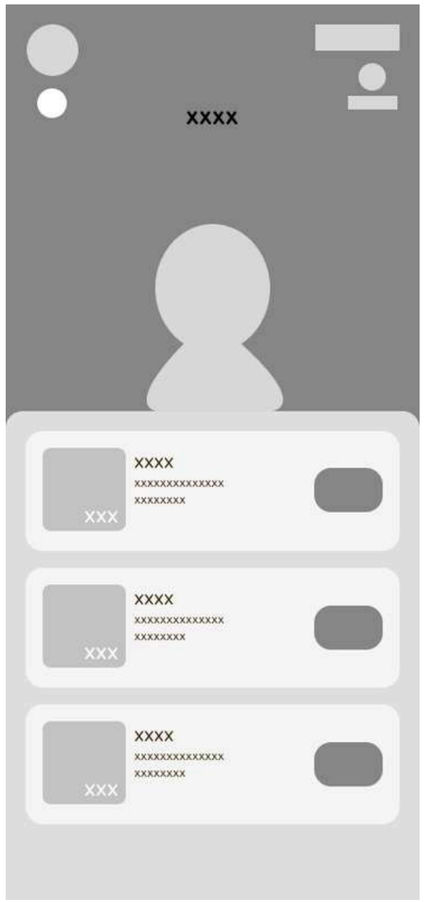


26.หน้าโรงรับจำนำ

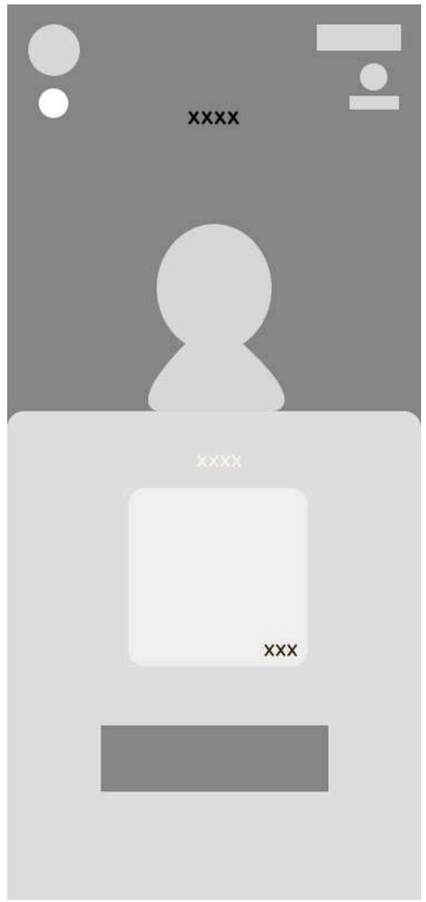


27.หน้าจำนำ
และขายสิ่งของ

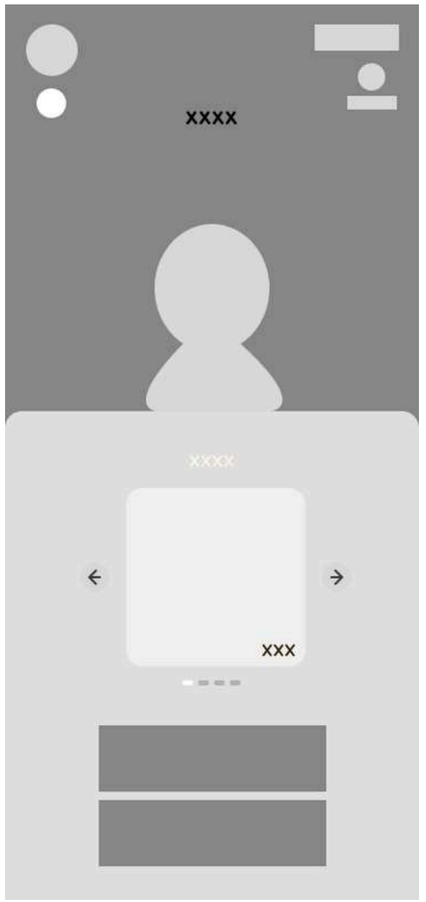
Wireframe



28.หน้าการทำงานของอาชีพต่างๆ

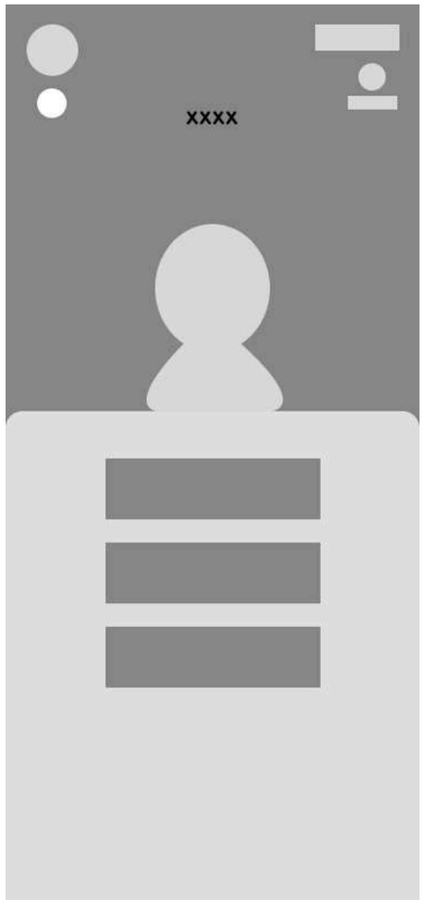


29.หน้าจ่ายค่าเช่าอพาร์ทเมนต์

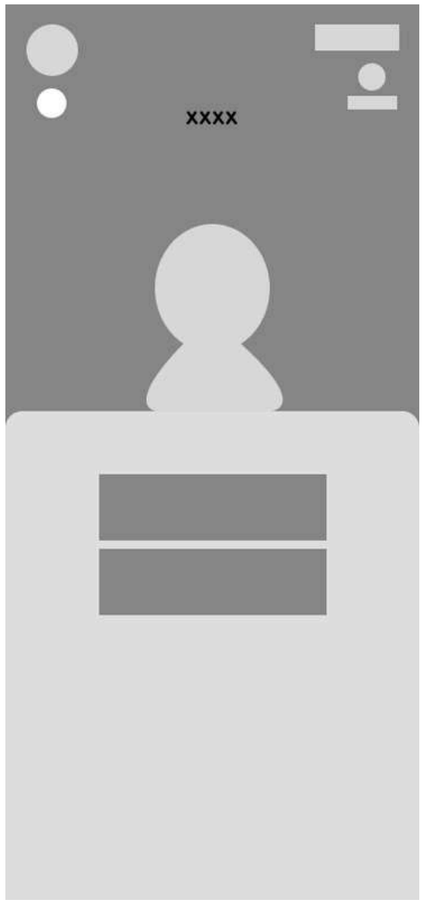


30.หน้าซื้อ บ้านและรถ

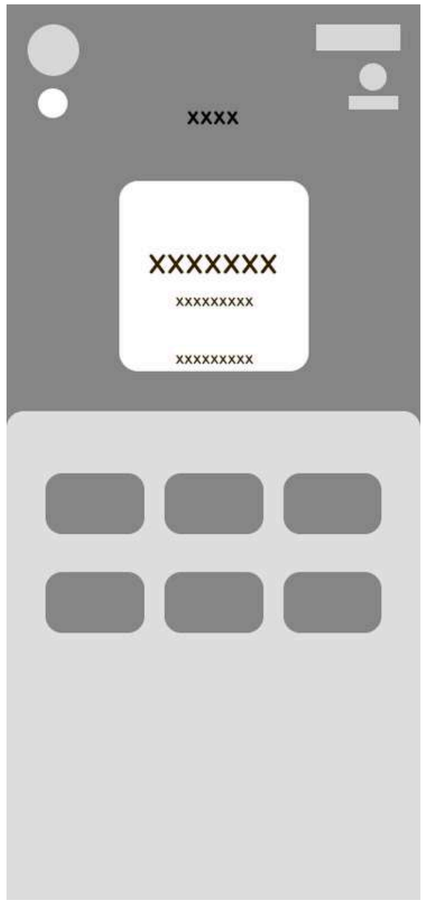
Wireframe



31.หน้าธนาคาร



32.หน้าเลือกเมนูฝาก-ถอนธนาคาร

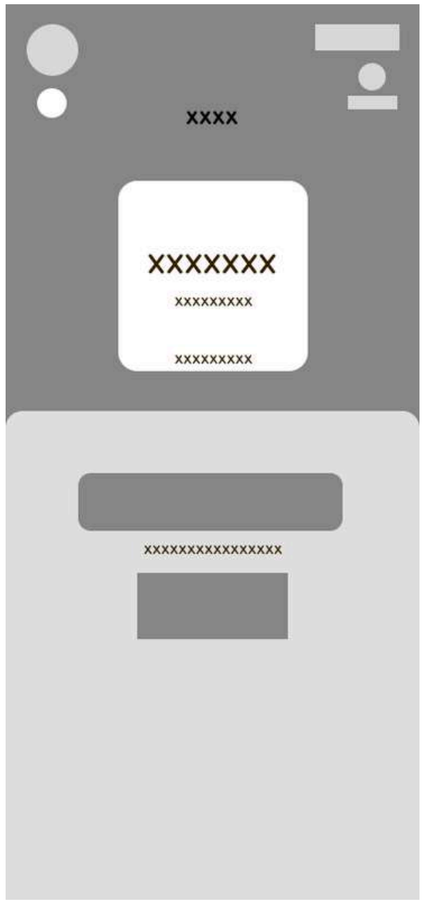


33.หน้าเลือกยอดเงินฝาก-ถอน

Wireframe

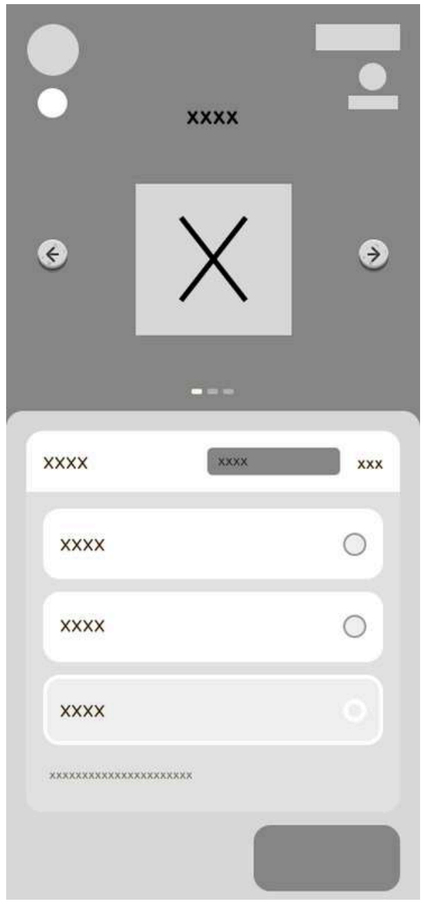


34.หน้าเลือกยอดเงินฝาก-ถอน
แบบระบุจำนวน

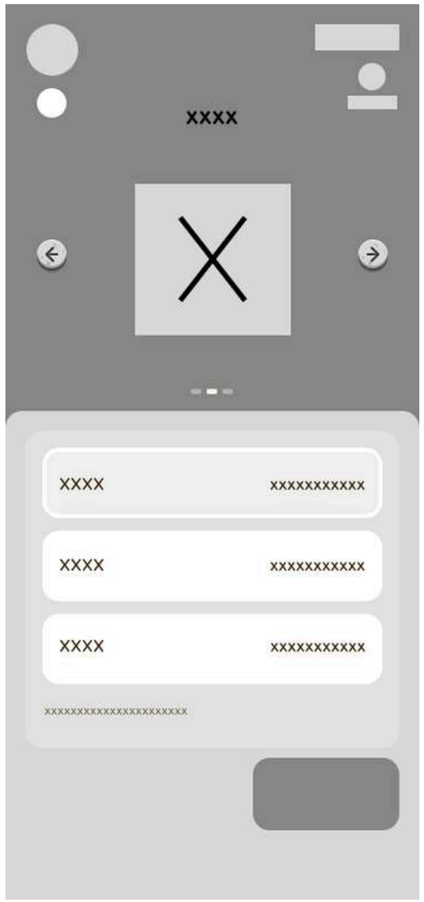


35.หน้าเลือกยอดเงินฝาก-ถอน
แบบระบุจำนวน

Wireframe



36.หน้าเลือกซื้อหุ้นและพันธบัตรรัฐบาล



37.หน้าเลือกซื้อทอง

Mockup



1.หน้าสมัครเข้าใช้งาน



2.หน้าเข้าสู่ระบบ



3.หน้าเมนูเริ่มต้น



4.แสดงเลเวลผู้เล่น
และของรางวัล



5.หน้าสอนการเล่น

Mockup







6.ลืมรหัสผ่าน 7.ยืนยันอีเมล์ 8.ตั้งรหัสผ่านใหม่

Mockup



9.ลำดับผู้เล่น



10.รางวัลความสำเร็จ



11.ตั้งค่า



12.รายงานปัญหา



13.FAQ

Mockup



14.หน้าเลือกตัวละคร



15.หน้าเลือกอาชีพ



16.หน้าเลือกทักษะติดตัว



17.หน้าเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจ

Mockup









18.หน้าแมพภายในเกม 19.หน้ากระเป๋าไอเทมภาษี 20.หน้าผู้ช่วยให้คำแนะนำ 21.หน้าบันทึกรายรับ-จ่าย

Mockup



22.หน้าสรุปการยื่นภาษี



23.หน้าสรุปผลการเล่น



24.หน้าความก้าวหน้า
การได้รับ Exp ต่างๆ

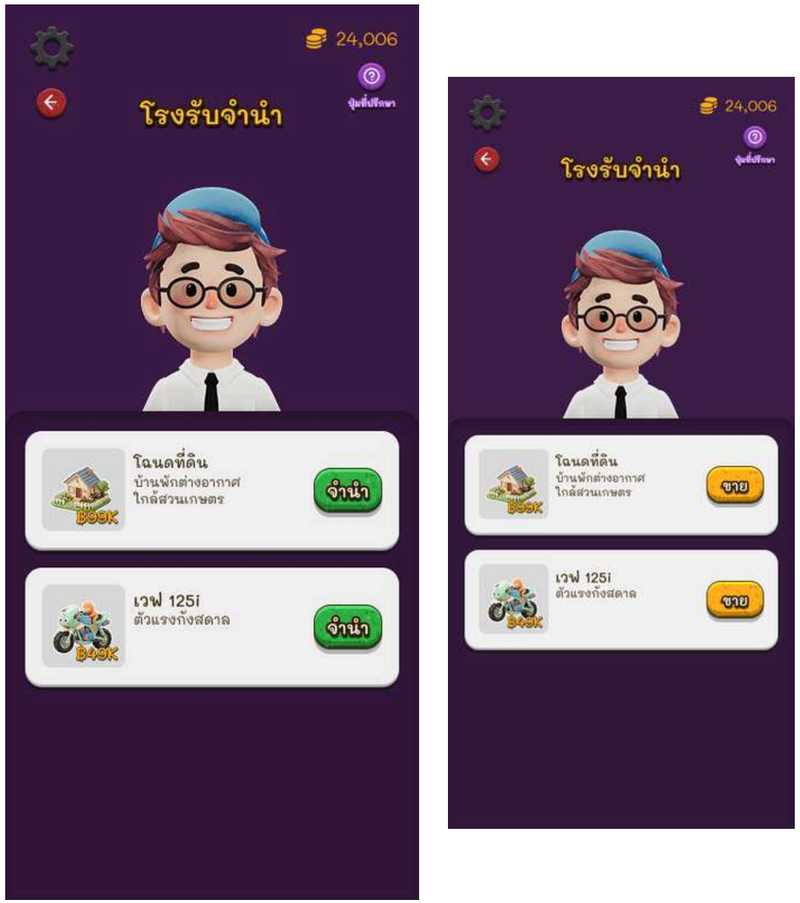
Mockup



25.หน้าร้านค้าและตลาด

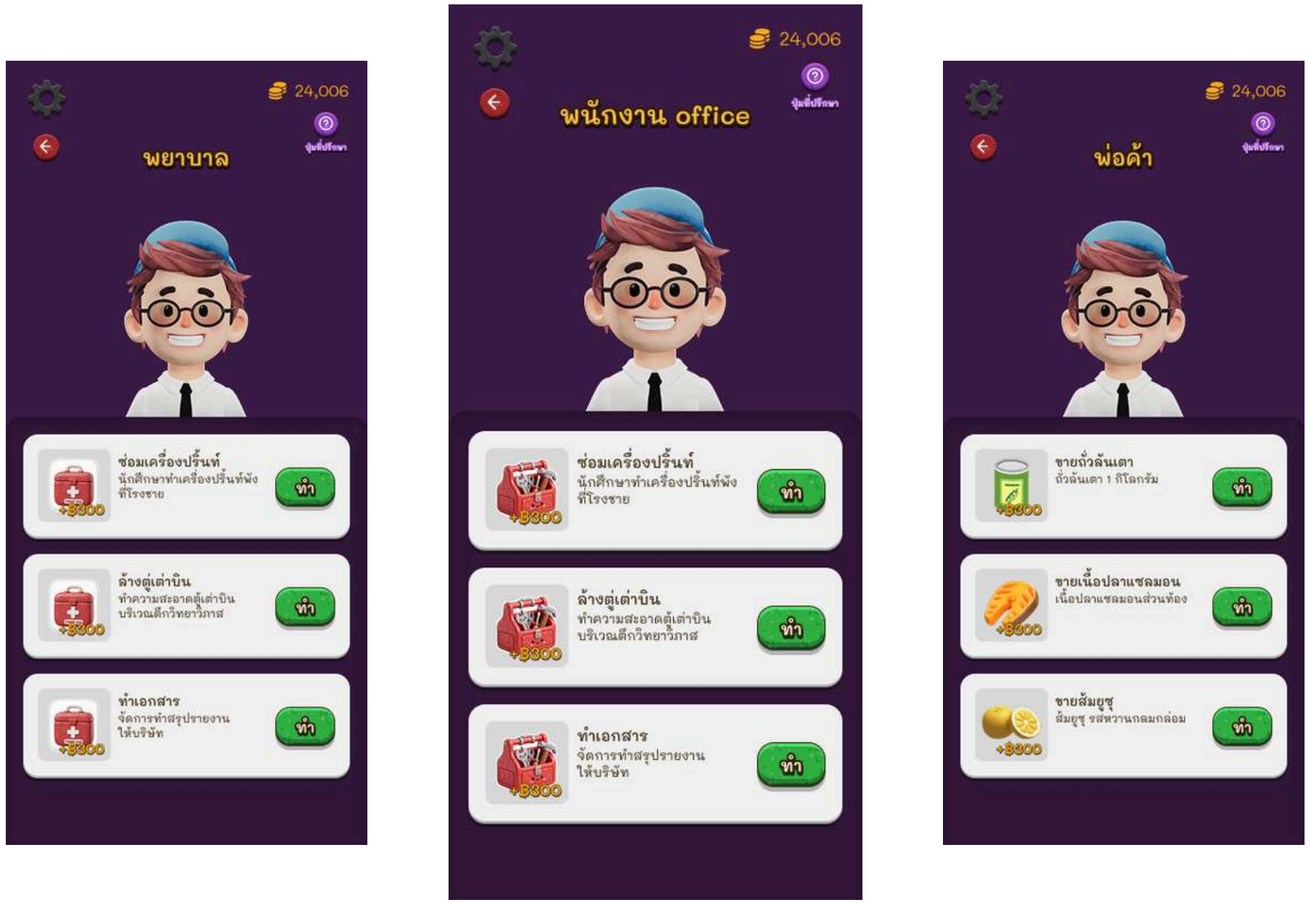


26.หน้าโรงรับจำนำ



27.หน้าจำนำ
และขายสิ่งของ

Mockup

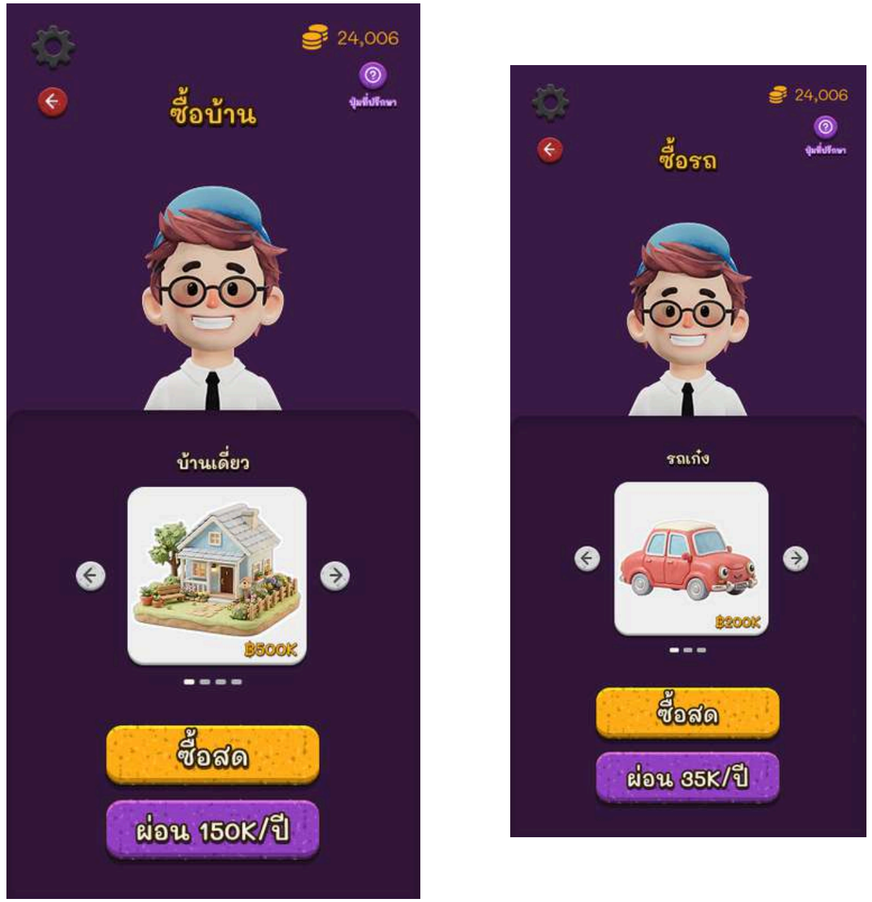


28.หน้าการทำงานของอาชีพต่างๆ

Mockup



29.หน้าจ่ายค่าเช่าอพาร์ทเมนต์



30.หน้าซื้อ บ้านและรถ

Mockup

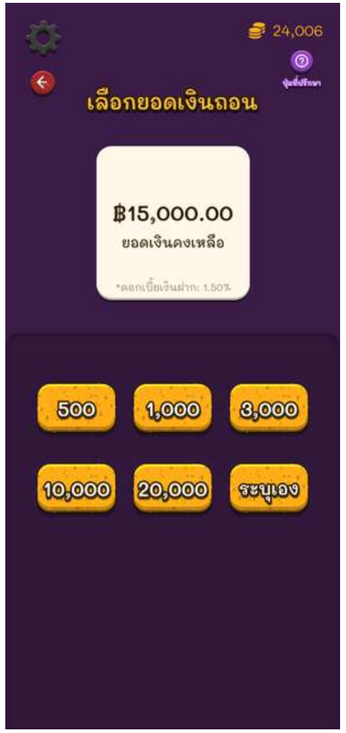


31.หน้าธนาคาร



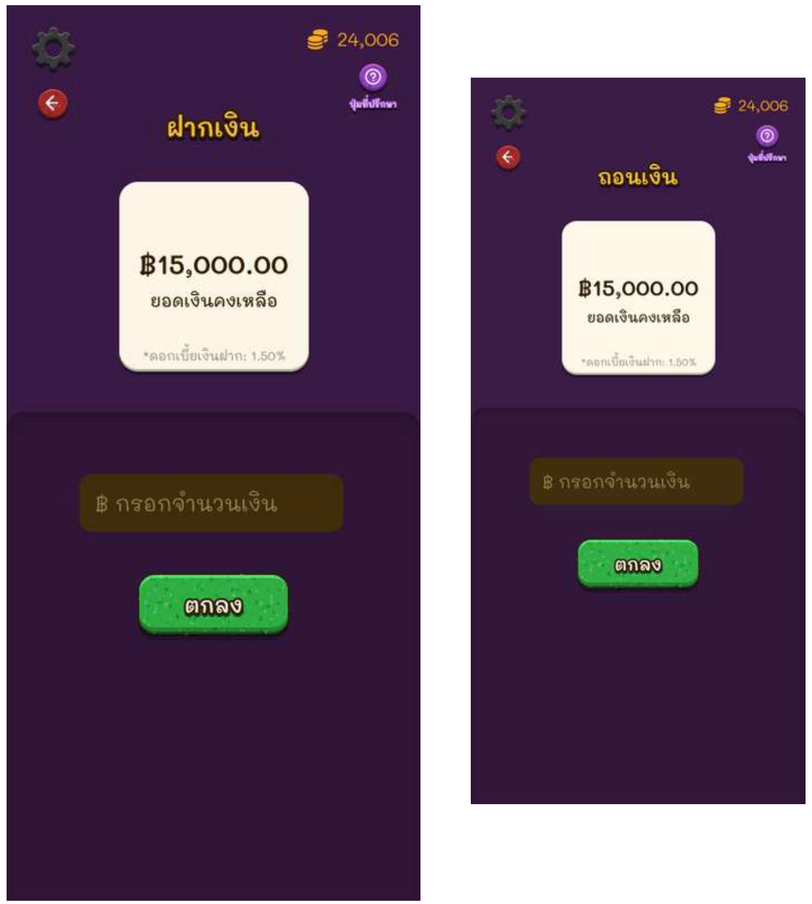
32.หน้าเลือกเมนูฝาก-ถอน ธนาคาร





33.หน้าเลือกยอดเงินฝาก-ถอน

Mockup

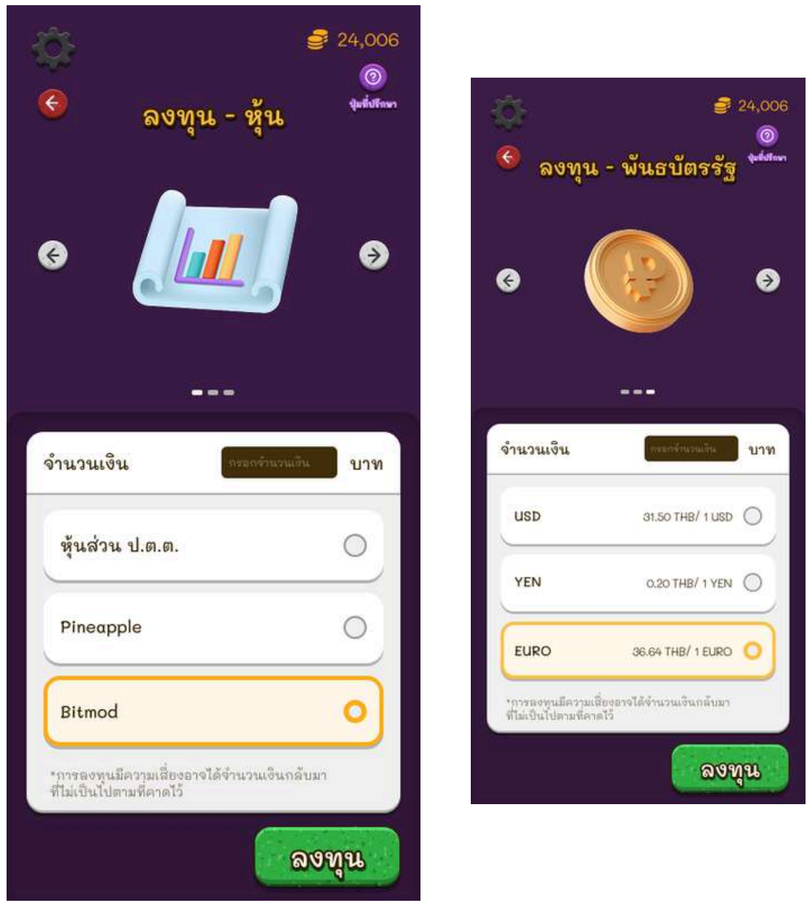


34.หน้าฝาก-ถอนแบบระบุจำนวนเงิน



35.หน้ากู้เงินแบบระบุจำนวนเงิน

Mockup

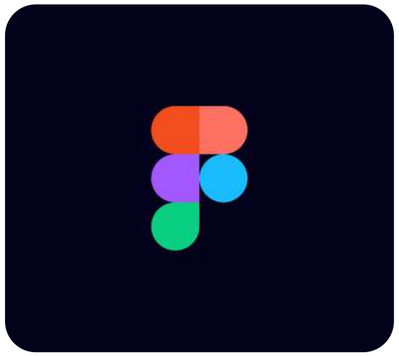


36.หน้าเลือกซื้อหุ้นและซื้อพันธบัตรรัฐบาล



37.หน้าเลือกซื้อทอง

Tools



Figma

โปรแกรมตัดแต่งทำรูปภาพและ prototype online

https://www.figma.com/proto/4iXEJpCOP2VDPU9l4cJbHG/%E0%B8%A0%E0%B8%B2%E0%B8%A9%E0%B8%B5%E0%B8%A0%E0%B8%B2%E0%B8%88%E0%B8%B1%E0%B8%A2?node-id=125-33&t=gSwQbcriEls7HwIp-1

Usability testing

G08 ภาษา ภาษี

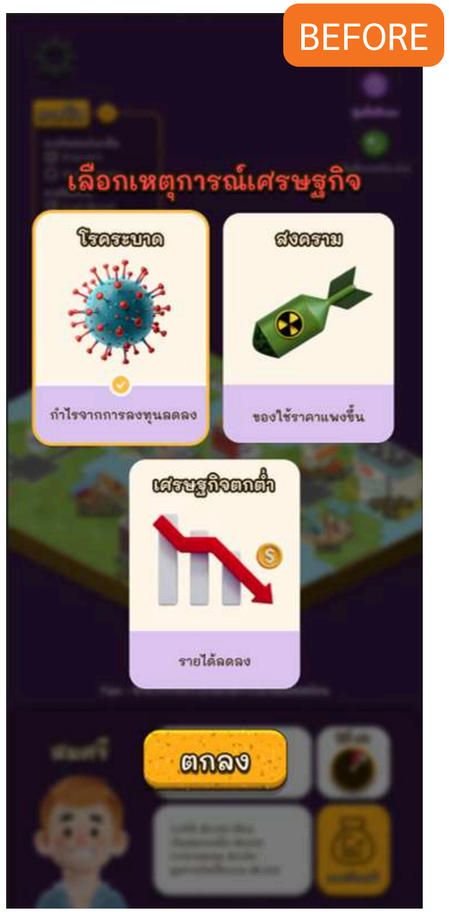
ชื่อ - นามสกุล	Learnability ความสามารถในการเรียนรู้ (ทดสอบโดยการแสดงครั้งเดียว)	Efficiency ผู้ใช้สามารถทำงานที่ต้องการได้เสร็จเร็วแค่ไหน (นาที)	Memorability หลังจากการใช้งานและผู้ใช้หยุดใช้งานงานไปสักระยะสามารถกลับมาใช้งานได้เร็ว (5)	Errors จำนวนข้อผิดพลาดจากการใช้งาน (จำนวนครั้ง)	Satisfaction ความพึงพอใจของผู้ใช้เมื่อทำงานเสร็จสิ้น (ระดับความพึงพอใจ 1 - 5)	ข้อเสนอแนะ
1.ณัฐพันธุ์ ชาบัญ	/	3.39 นาที	/	5	3	-
2.ภูวเดช ปินจุไร	/	2.37 นาที	/	7	5	-
3.ณัฐกมล ตั้งโรมสุข	/	2.05 นาที	/	3	4	-
4. ชามไทย สายศิพม์	/	2.58 นาที	/	5	4	-
5. เดอะน เบาไมค์เตอร์	/	1.30 นาที	/	6	4	-

Evaluation





Icon ของรางวัลมีขนาดเล็กสังเกตุได้ยาก
ว่าเป็นอะไรเราจึงได้ปรับให้ใหญ่ขึ้น





ตัวอักษรบริเวณหัวข้อมีลักษณะเป็นสีแดง
แต่ไม่ได้บ่งบอกถึงความอันตรายมาก
เราจึงเพิ่มสัญลักษณ์การแจ้งเตือน

Evaluation





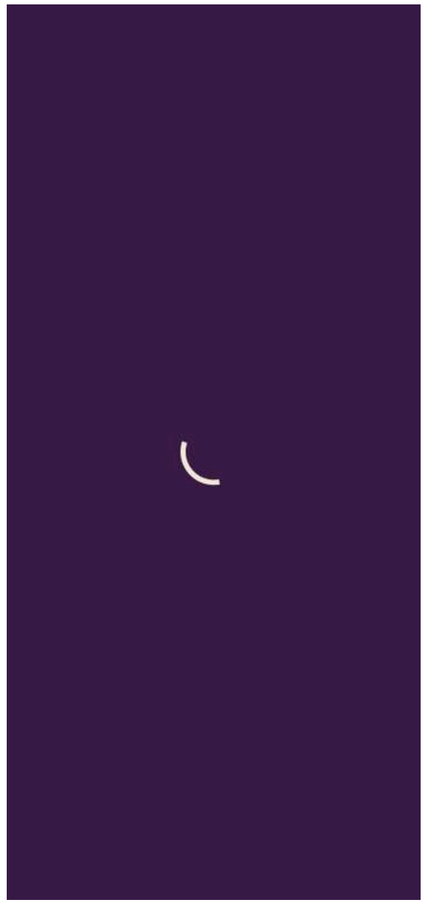
เพิ่ม icon ของเมนูเพื่อเพิ่มความเข้าใจให้ผู้ใช้ได้ดียิ่งขึ้น





เปลี่ยนสีพื้นหลังของตัวเลือกแต่ละอาชีพเป็นขาว

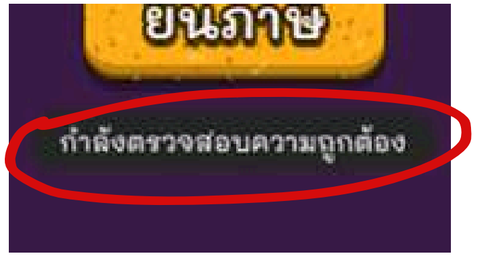
Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI



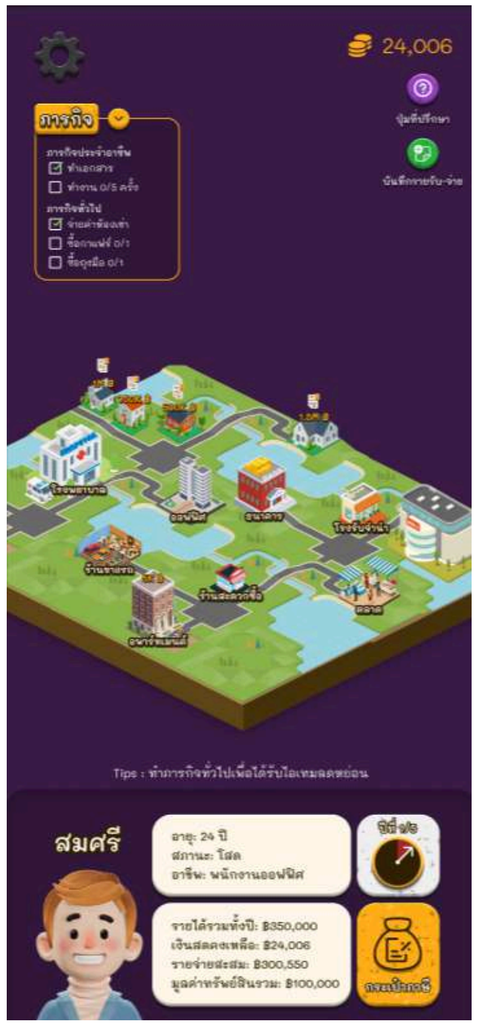


1: Visibility of System Status

ข้อความแสดงสถานะของระบบว่ากำลังทำงานอะไรอยู่
เพื่อให้ผู้ใช้ รู้ว่าปัจจุบันกำลังอยู่ในสถานะไหน

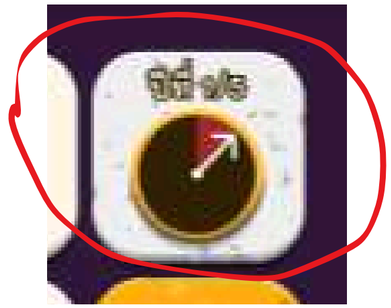


Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI



2: Match Between the System and the Real World

การใช้สัญลักษณ์ที่แสดงลักษณะของ icon อย่าง นาฬิกาที่บ่งบอกถึงเวลา
ที่ผ่านไปแล้วและเหลืออยู่ เพื่อความชัดเจนและเข้าใจได้ง่ายเปรียบเทียบจากโลกจริง



G08 ภาษา ภาษี

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI





3: User Control and Freedom

ผู้ใช้สามารถเลือกวิธีรูปแบบการเล่นเป็นของตัวเองได้ ในแนวของตัวเอง ผ่านระบบการเลือกว่าจะซื้อของสิ่งนี้หรือว่าจะเอาไปทำอย่างอื่นแทนสร้างความหลากหลายในการเล่นได้

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI





4: Consistency and Standards

การออกแบบความต้องกันของเมนูที่มีลักษณะการทำงานในหมวดหมู่เดียวกัน อย่างระบบกระเป๋า กับระบบบันทึกรายรับ - จ่าย ในที่จัดอยู่ในหมวดหมู่สิ่งติดตัวผู้เล่น ทำให้ไม่รู้ขัดแย้งกัน

G08 ภาษา ภาษี

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI

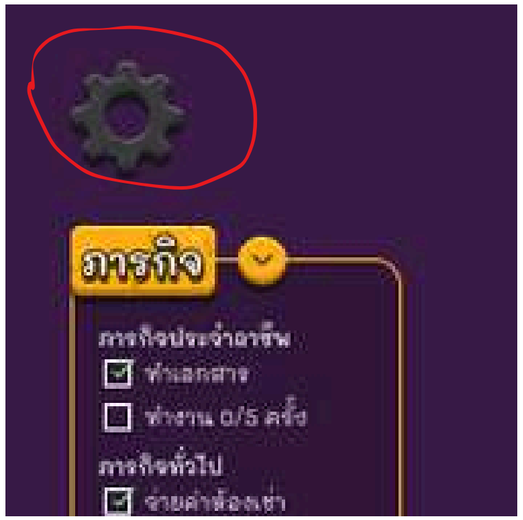


5: Error Prevention

การป้องกันการผิดผลาดผู้ใช้จากการเผลอกดปุ่ม อย่างการซื้อของที่ไม่ได้ต้องการ หรือกระทำบางอย่างภายในเกมที่อาจจะต้องใช้เวลาตัดสินใจ

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI





6: Recognition Rather than Recall

การใช้สัญลักษณ์ที่แสดงลักษณะของ menu อย่าง Setting ที่ใช้สัญลักษณ์ฟันเฟือง ช่วยให้ผู้ใช้จดจำได้ง่ายว่าเมนูนี้ทำอะไร

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI

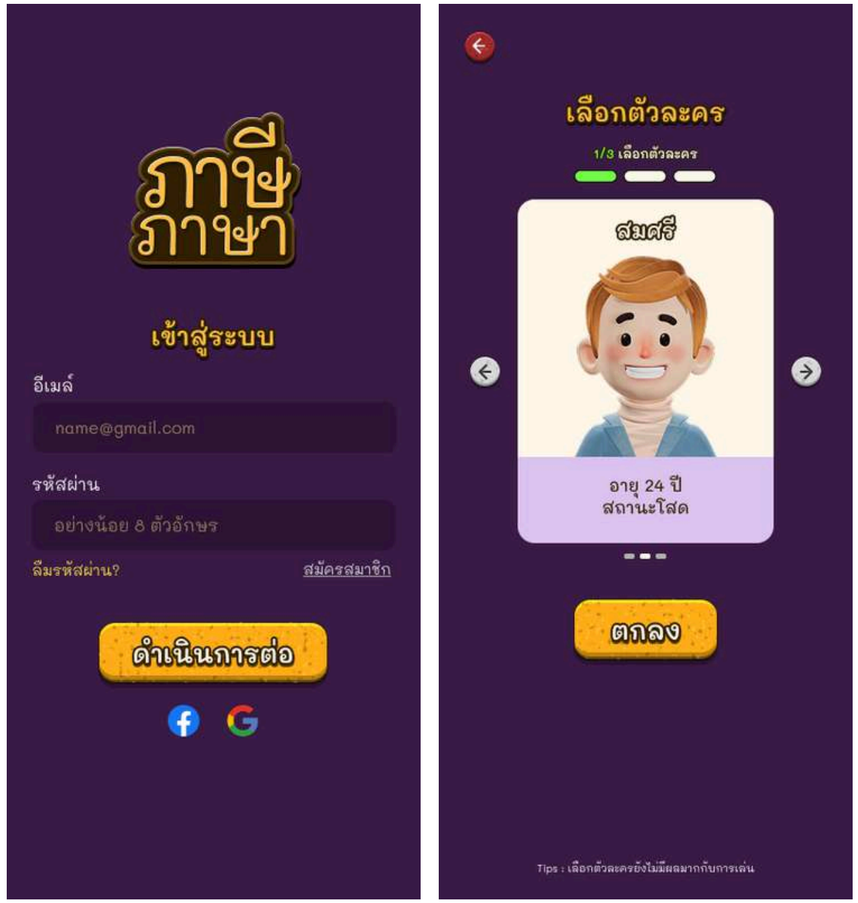


7: Flexibility and Efficiency of Use

การปรับแต่งบางส่วนของแอปจากความต้องการทางด้านภาษา
หรือแจ้งเตือนของระบบเพื่อความสะดวกและยืดหยุ่นของผู้ใช้

G08 ภาษา ภาษี

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI



8: Aesthetic and Minimalist Design

การเลือกใช้ตัวหนังสือที่อ่านง่าย จัดวางองค์ประกอบที่พอเหมาะ และอยู่ในระบบเดียวกันเพื่อเพิ่มพื้นที่และความสมบูรณ์ของหน้าต่าง

G08 ภาษา ภาษี

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI



9: Help Users Recognize, Diagnose, and Recover from Errors

การแจ้งเตือนผู้ใช้ในกรณีที่ผิดพลาดและเรียกกู้คืนระบบได้ อย่างการกรอกฟอร์มหากกรอกไม่ครบจะมีตัวหนังแสดงเพื่อให้ผู้ใช้ได้รู้สาเหตุของการผิดพลาดและแก้ไขได้ เพื่อเพิ่มประสบการณ์ของผู้ในเหตุการที่ไม่คาดคิด

G08 ภาษา ภาษี

Design principles หลักการออกแบบด้าน HCI



10: Help and Documentation

การมีปุ่มช่วยเหลือในกรณีที่มีการผิดพลาด เพื่อให้ผู้ใช้เข้าถึงข้อมูลได้อย่างการหาคำตอบจากคำตอบที่พบได้บ่อย หรือการรายงานปัญหาเพื่อให้แก้ไขได้ตรงจุดมากที่สุด

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าสมัครสมาชิก



กรอกอีเมลผู้ใช้

สร้างรหัสผ่าน

กรอกรหัสผ่านอีกครั้งเพื่อยืนยัน

กดปุ่มเพื่อยืนยันการสมัครสมาชิก

ปุ่มไปยังหน้าเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ใช้ที่มีบัญชีอยู่ก่อนแล้ว

หน้าเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ที่สมัครสมาชิกไปแล้ว



กรอกอีเมลผู้ใช้

กรอกรหัสผ่านที่เคยสร้างไว้

ปุ่มลืมรหัสผ่านเมื่อลืมรหัสผ่านและสร้างรหัสผ่านใหม่

ช่องทางการเข้าสู่ระบบด้วยช่องทางอื่นๆ

ปุ่มไปยังหน้าสมัครสมาชิกสำหรับผู้ใช้ที่ยังไม่เคยสมัครสมาชิกมาก่อน

กดปุ่มเพื่อยืนยันการเข้าสู่ระบบ

หน้าหลัก



เมนูหน้าสร้างตัวละคร

เมนูหน้าสอนการเล่น

เมนูหน้าผู้เล่น

เมนูหน้ารางวัลความสำเร็จ

เมนูหน้าลำดับผู้เล่น

กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้ารายละเอียดผู้เล่น



กดที่ไอเทมเพื่อรับทักษะที่ปลดล็อคตามเลเวล

หน้าสอนการเล่น



กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มลูกศรซ้ายเพื่อเลื่อนไปหน้าก่อนหน้านี้

กดปุ่มลูกศรขวาเพื่อเลื่อนไปหน้าถัดไป

กดปุ่มตกลงเพื่อนแสดงรายละเอียดการสอนของหน้าต่อๆไป

หน้าลำดับผู้เล่น



G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าลืมรหัสผ่าน



กรอกอีเมล

ยืนยันอีเมล

หน้ายืนยันอีเมล

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า



กรอกโค้ดยืนยันการเข้าถึง

ยืนยันโค้ด

หน้าตั้งรหัสผ่านใหม่



กรอกรหัสผ่านใหม่

กรอกรหัสผ่านยืนยันอีกครั้ง

กดยืนยันการเปลี่ยนรหัสผ่าน

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้ารางวัลความสำเร็จ



กดปุ่มเพื่อรับรางวัลจากความสำเร็จ

หน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า



กดที่รูปโลโก้เพื่อเชื่อมบัญชี

กดปุ่ม เปิด/ปิด การแจ้งเตือน

กดเลือกภาษาที่ผู้ใช้ต้องการ

หน้าเลือกตัวละคร



กดปุ่มลูกศรซ้ายเพื่อไปยังตัวละครก่อนหน้า

กดปุ่มลูกศรขวาเพื่อไปยังตัวละครถัดไป

กดปุ่มยืนยันเพื่อไปยังหน้าเลือกอาชีพ

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้ารายงานปัญหา

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อ
ย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า



กรอกข้อมูลของปัญหา

กดเพื่อรายงาน

หน้า FAQ

กรอกเมนูการค้นหา



กดอ่านรายละเอียดของ
ปัญหานั้นๆ

Help

หน้าเลือกอาชีพ



กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดเลือกอาชีพที่ต้องการ

กดปุ่มยืนยันเพื่อไปยังหน้าเลือกทักษะติดตัว

หน้าเลือกทักษะติดตัว



กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดเลือกทักษะติดตัวที่ต้องการ

กดปุ่มยืนยันเพื่อไปยังหน้าเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจ

หน้าเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจ



กดเลือกเหตุการณ์เศรษฐกิจที่ต้องการ

กดปุ่มยืนยันเพื่อไปเริ่มตัวเกมหลัก

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าเกมหลัก



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มเพื่อย่อหน้าภารกิจ

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้ารายรับ - จ่าย

กดเลือกไอเทมลดหย่อนภาษีที่ต้องการ

กดเลือกสถานที่ที่ต้องการไป

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าสรุปการยื่นภาษี

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้ากระเป๋าภาษี

หน้าเลือกกระเป๋าภาษี



กดปุ่มเพื่อปิดหน้ากระเป๋าลดหย่อนภาษี

กดปุ่มเพื่อใช้งานไอเทมที่เลือก

หน้าเลือกที่ปรึกษา



กดปุ่มเพื่อปิดเมนูที่ปรึกษา

กดปุ่มลูกศรซ้ายเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษาก่อนหน้า

กดปุ่มลูกศรขวาเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษาถัดไป

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าบันทึกรายรับ - จ่าย



กดปุ่มเพื่อปิดหน้าบันทึกรายรับ - จ่าย

กรอกรายได้

กรอกรายจ่าย

กดปุ่มเพื่อบันทึกรายรับ - จ่าย

หน้าสรุปการยื่นภาษี



กรอกรายได้รวมทั้งปี

กรอกรายจ่ายรวมทั้งปี

กรอกค่าลดหย่อน

กรอกเงินได้สุทธิ

กดปุ่มเพื่อตรวจสอบความถูกต้อง

กดปุ่มเพื่อยื่นภาษี

หน้าสรุปการเล่น



สามารถกดปุ่มเพื่อแชร์ไปให้เพื่อนได้

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าความก้าวหน้า

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าความก้าวหน้า



กดปุ่มเพื่อจบรอบของเกม

หน้าตลาด



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดเลือกไอเทมที่ต้องการจะซื้อ

หน้าร้านสะดวกซื้อ



กดเลือกไอเทมที่ต้องการจะซื้อ

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าโรงจำนำ



กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าขาย

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าจำนำ

หน้าโรงจำนำ - จำนำ



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มเพื่อจำนำ

หน้าโรงจำนำ - จำนำ



กดปุ่มอีกครั้งเพื่อเป็นการไถ่คืน

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าโรงจำนำ



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มเพื่อขายโฉนดที่ดิน

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าจำนำ

หน้ารายงานปัญหา



กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กรอกปัญหาที่เจอพบ

กดปุ่มเพื่อรายงาน

หน้าคำถามที่พบบ่อย



กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กรอกคำถามที่ต้องการจะหาคำตอบ

เลือกสิ่งที่ต้องการอ่าน

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าพยาบาล



กดเลือกภารกิจที่ต้องการทำ

หน้าพ่อค้า

กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา



กดเลือกภารกิจที่ต้องการทำ

หน้าพนักงานออฟฟิศ



กดเลือกภารกิจที่ต้องการทำ

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าเช่าอพาร์ทเมนต์



กดปุ่มเพื่อจ่ายค่าเช่า

หน้าซื้อบ้าน



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มเพื่อซื้อบ้านราคาเต็ม

กดปุ่มเพื่อผ่อนบ้าน

หน้าซื้อรถ



กดปุ่มเพื่อซื้อรถราคาเต็ม

กดปุ่มเพื่อผ่อนรถ

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าธนาคาร



กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าบัญชีของฉัน

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้ากู้เงิน

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าลงทุน

หน้าบัญชีของฉัน



กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าฝากเงิน

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าถอนเงิน

หน้าเลือกยอดฝาก - ถอน



เลือกจำนวนเงินที่ต้องทำรายการ

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าฝากเงิน



กรอกจำนวนเงินที่ต้องการจะฝาก

กดปุ่มเพื่อยืนยันการฝากเงิน

หน้าถอนเงิน



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าฝากเงิน

กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าถอนเงิน

หน้ากู้เงิน



กรอกจำนวนเงินที่ต้องการจะกู้

กดปุ่มเพื่อยืนยันการกู้เงิน

G08 ภาษา ภาษี

Help

หน้าลงทุน - ทอง



กดปุ่มฟันเฟืองเพื่อไปยังหน้าตั้งค่า

กดปุ่มลูกศรซ้ายสีแดงเพื่อย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้า

เลือกน้ำหนักทองที่ต้องการ

กดปุ่มเพื่อซื้อทอง

หน้าลงทุน - หุ้น



กดปุ่มเพื่อไปยังหน้าที่ปรึกษา

เลือกหุ้นที่ต้องการ

กดปุ่มเพื่อลงทุน

หน้าลงทุน - พันธบัตรรัฐ



เลือกพันธบัตรรัฐที่ต้องการจะซื้อ

กดปุ่มเพื่อลงทุน

G08 ภาษา ภาษี

บรรณานุกรม

ภาพแมพและไอคอนสถานที่ Isometric จาก https://www.freepik.com/ และ https://www.pngegg.com/

รูปตัวละครจาก Gemini
Prompt ทั้งหมด : https://docs.google.com/spreadsheets/d/11J6wkZv-kkO326dFscjHjwnQZWIh0rhPgPXdkTYM8F0/edit?usp=sharing