

GAME INTERFACE

ASS1_Sec1_683380046-1



ขอบเขตของเกม

1. แนวเกม Simulator / Story-driven / Puzzle สะท้อนความน่ากลัวของการออกแบบ UI/UX ที่ยุ่งเหยิง
2. เป้าหมายของเกม: ผู้เล่นจะต้องเอาชีวิตรอดจากผีบร้ายแห่งการออกแบบที่เลวร้าย จัดการกับความสับสนของหน้าจอ และหาทางตีบข้ามท่าทำข้อสอบให้ทันเวลา



คำอธิบายการเล่น

1. การควบคุมหลัก: ใช้เมาส์ในการคลิกเพื่อไปต่อ หรือโต้ตอบกับหน้าจอ และใช้ปุ่ม WASD เพื่อเคลื่อนไหวตัวละคร
2. ระบบหลอกหลวงผู้เล่น: ตัวเกมจะมีปุ่มที่สร้างความสับสนจำนวนมาก เช่น ปุ่ม "here", "STOP", "PAUSE", "EXIT" ที่วางสะเปะสะปะเพื่อแกล้งผู้เล่น
3. กฎข้อห้าม: หากผู้เล่นกดปุ่ม ESC ตัวเกมจะเฆาะเฆี้ยวว่า แก่ไม่มีสิทธิ์หยุดเกมเพีย และนำไปสู่ Bad Ending กับที่



ตำนาน และความยากง่าย

1. ความยากจะเพิ่มขึ้นตามเกจ **COGNITIVE OVERLOAD** ที่จะค่อยๆ ไต่ระดับ จาก 10% ไปจนถึง 100%
2. ยิ่งเกจนี้สูงขึ้น หน้าจอเกมก็จะยิ่งมีความวุ่นวาย มีปุ่มกดที่ทำให้สับสน มากขึ้น และบีบคั้นอารมณ์ผู้เล่นมากขึ้น



โครงร่างฉากและเรื่องราว

Help

11 B I U A

1 2 3 4 5 6 7

โครงร่างฉากและเรื่องราว

ฉากที่	ชื่อฉาก/ประเภท	เรื่องราว (Story)	การกระทำ/จุดเปลี่ยน (Action/Turning Point)
1	โลกความจริง ณ โຕะคอม (Intro)	เวลาตี 1 ผู้เล่นกำลังปั่นงานวิชา HCI (Assignment 7) จนเพลอหลับ หัวกระแทกคีย์บอร์ด	ในความฝัน ผู้เล่นได้ยินเสียงอาจารย์พูดทอนประสาทว่า "ไม่เห็น โรงศพ ไม่หลัง น้้าตา" ก่อนจะกรีดร้อง โหยหวนเหมือนตกนรก
2	ฝันร้ายแห่ง Bad Design (Core Gameplay)	ผู้เล่นตื่นมาพบกับจอคอมพิวเตอร์และสัญญาณภาพซ่าๆ (HDMI มีปัญหา)	ต้องบังคับตัวละครหน้าจอดีด้วยปุ่ม WASD ท่ามกลางหน้าต่าง UI ที่ออกแบบมาอย่างเลวร้าย เกจ Cognitive Overload จะค่อยๆ เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ
3	กับดักมรณะ (The Trap)	ภาพหน้าจอที่ไม่อยากให้เกิดปรากฏขึ้น มันคือ "แบบฟอร์มลาออกจากมหาวิทยาลัย"	หากผู้เล่นเผลอไปกดปุ่ม "ส่งละนะ" จะนำไปสู่ฉากจบแบบแย้
4	ฉากจบ (Endings)	<ul style="list-style-type: none"> - BAD ENDING 1: เผลอกดส่งใบลาออก - BAD ENDING 2: ถอดใจกดปุ่ม ESC เพื่อจะหยุดเกม - BAD ENDING 3: รับภาวะ Cognitive Overload ไม่ไหวจนเสียสติ ตระหนักได้ว่าสิ่งศักดิ์สิทธิ์ก็ช่วยให้ผ่านวิชา HCI ไม่ได้ 	<ul style="list-style-type: none"> - GOOD ENDING: สะดุ้งตื่นขึ้นมาพบว่าเป็นแค่ฝันร้าย เวลาตั้งแต่ 22:00 น. (ข้อสอบปิด 23:59 น.) จึงมีแรงฮึดสู้ปั่นงานต่อ

เสียงประกอบ (Sound Effect)	รายละเอียด/ที่มา (Details/Source)
เสียงกรนและเสียงหัวกระแทกคีย์บอร์ด	เสียง "กร้อก.." ในฉากที่ 1 (โลกความจริง ณ โຕะคอม) เมื่อผู้เล่นหลับ
เสียงอาจารย์ดั่งก้องในหัว	เสียงทอนประสาทในความฝัน ("ไม่เห็น โรงศพ ไม่หลัง น้้าตา") ในฉากที่ 1
เสียงกรีดร้อง โหยหวน	เสียงที่เกิดขึ้นพร้อมกับเสียงอาจารย์ ในความฝัน (ฉากที่ 1)
เสียงทีวีซ่าๆ (Static noise)	เสียง "จือๆ" หรือเสียงซี้ด เหมือนสาย HDMI มีปัญหา ในฉากที่ 2 (ฝันร้ายแห่ง Bad Design)

สะดุ้งตื่นขึ้นมาพบว่าเป็นแค่ฝันร้าย เวลาตั้งแต่ 22:00 น. (ข้อสอบปิด 23:59 น.) จึงมีแรงฮึดสู้ปั่นงานต่อ

BadDesign
Simulator

BadDesign
Simulator

STOP
PAUSE
EXIT

if you want to play click here



CHAPTER 1

....

[คลิกเพื่อไปต่อ]

BadDesign
Simulator

Loading

ภาพสุดท้ายที่คุณจำได้... คือคุณอยู่ที่โต๊ะคอมเมื่อตอนตี 1

...

[คลิกเพื่อไปต่อ]

วิชา HCI.... Assignment ที่ 7 ที่ฟ้องโปสตงานลงกลุ่ม ...
... // เสียงคุณฟูบหลับที่โต๊ะคอม หัวกระแทกคีย์บอร์ด ดัง กร๊อก..

[คลิกเพื่อไปต่อ]

อรัญญิก!

[คลิกเพื่อไปต่อ]

ด้วยความมั่นใจมากจนได้ยินเสียงที่คุ้นเคย และใช้นั้นคือเสียงอาจารย์ให้หัว
อาจารย์แกพูดว่า ไม่เห็น โรงศพ ไม่หลัง น้ำตา

[คลิกเพื่อไปต่อ]

อรั้งากาก!

[คลิกเพื่อไปต่อ]

ด้วยความมั่นใจมากจนได้ยินเสียงที่คุ้นเคย และใช้นั้นคือเสียงอาจารย์ให้หัว
อาจารย์แกพูดว่า ไม่เห็น โรงศพ ไม่หลัง น้ำตา

[คลิกเพื่อไปต่อ]



คุณตื่นขึ้นมาที่ไหนไม่รู้ แต่คุณเห็นโต๊ะคอมพิวเตอร์เดี่ยวๆมีแค่แสงจอคอม
และเสียงดัง จี้อๆ เหมือน HDMI มันมีปัญหา คุณที่เป็นเด็กไอทีก็พยายาม
ที่จะซ่อมมัน.....

[คลิกเพื่อไปต่อ]

คุณกรีดร้องอย่างโหยหวนเหมือนคนตกนรก.....

[คลิกเพื่อไปต่อ]

COGNITIVE OVERLOAD

10%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]



และแล้วภาพก็ติดและภาพที่คุณไม่อยากจะมันเกิด มันก็ได้เกิดขึ้น...

[คลิกเพื่อไปต่อ]



ละนะ คือใคร?...

[BAD ENDING]

[คลิกเพื่อเริ่มใหม่]

แบบฟอร์มลาออกจากมหาวิทยาลัย

วันที่
เดือน
พศ

เรื่อง
เรียน
เรียน

รหัสนประจำตัวนักศึกษา
ภาค ปกติ พิเศษ นานาชาติ

นักศึกษาคณะ

สาขาวิชา

มีความประสงค์ขอลาออกจากการเป็น
นักศึกษา ตั้งแต่ ภาคการศึกษา
ภาคต้น ภาคปลาย ภาคพิเศษ .ส่งคณะ
ปีการศึกษา....

เนื่องจาก...

ลงชื่อ (นักศึกษา)
(.....)
หมายเลขโทรศัพท์.....

ส่งคณะ

[คลิกเพื่อไปต่อ]

อะเฮือกกกก นี่มันฝันร้ายหรือวะเนี่ย ตอนนี่ 22:00 เอง exam ปิด 23:59
ค่อยขึ้นนนใจหน่อย เอาเว่ยคีนี่ลยลย

[GOOD ENDING]

[คลิกเพื่อเริ่มใหม่]



เขี่ย กด esc ไปก็เท่านั้นแก็ไม่มีสิทธิ์หยุดเกมเฟี้ย มั่วฮ่าๆ

[BAD ENDING]

[คลิกเพื่อเริ่มใหม่]



คุณเสียชีวิตไปแล้ว คุณเหนื่อย คุณท้อ คุณเศร้า คุณเห็นโรงศพ
และหลังน้ำตา..... คุณได้ตระหนักว่า สิ่งศักดิ์สิทธิ์ๆ ช่วยคุณ
จาก H C I ไม่ได้

[BAD ENDING]

[คลิกเพื่อเริ่มใหม่]

COGNITIVE OVERLOAD

20%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

30%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

40%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

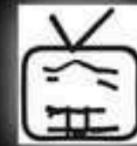
60%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

50%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

80%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

70%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

80%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

90%



[กด W A S D เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

COGNITIVE OVERLOAD

100%



[กด WASD เพื่อเลื่อนไหวตัวละคร]

หน้ามันเรียงงไม่ถูกนะพี่

ดูใน **FIGMA** ได้ครับ

ลิงก์นี้ครับ

THANK YOU

